



# GUIDE BIMWIQ SKETCH PREMIER PAS

## TABLE DES MATIERES

.....	0
Introduction .....	1
Prise en main.....	1
Interface Utilisateur .....	1
Création et Gestion de Projet.....	4
Modélisation et Dessin.....	6
Extraire les quantitatifs et les métrés .....	32
Votre bâtiment en 3D : .....	36

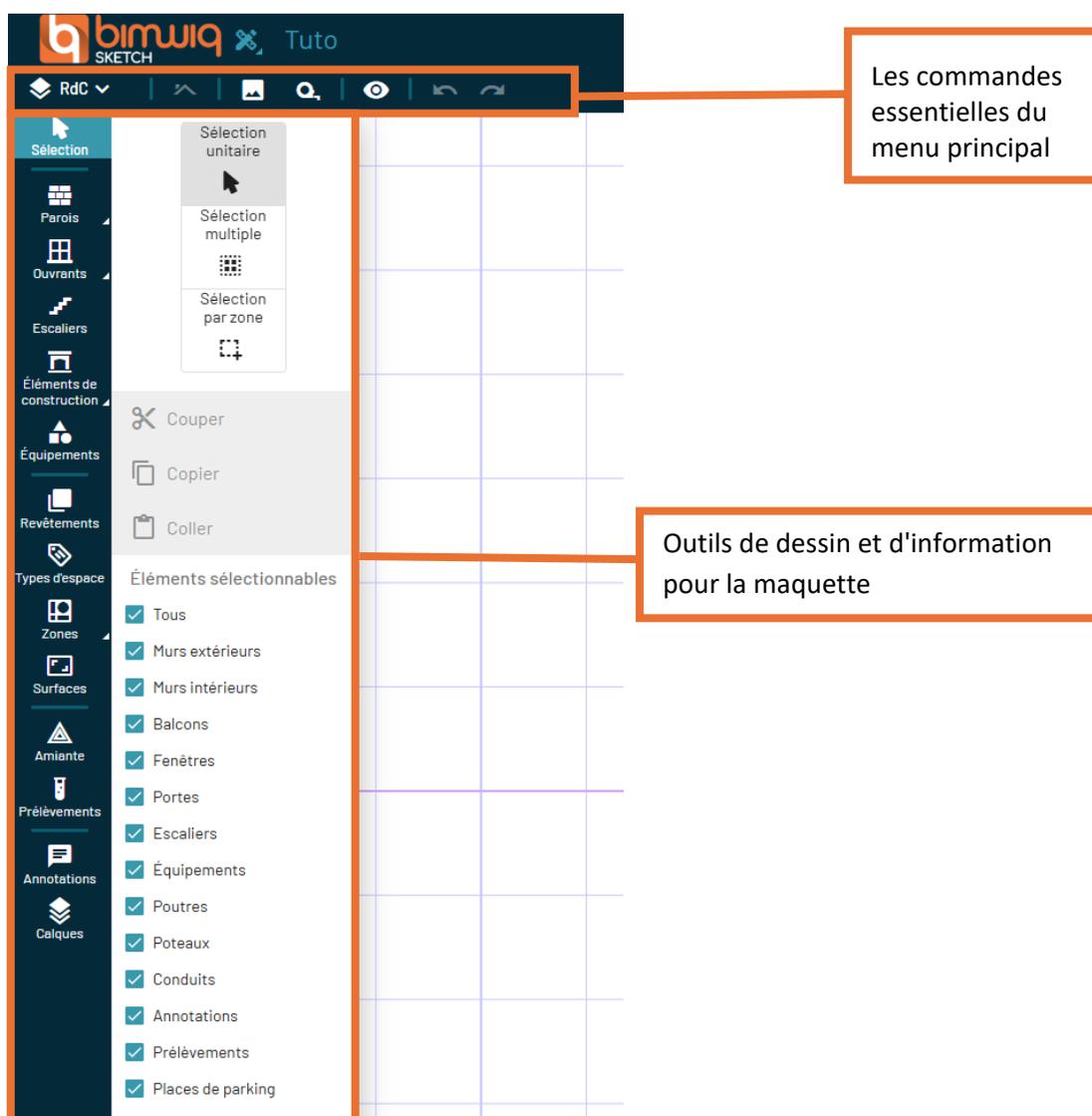
## INTRODUCTION

**bimwiq Sketch** est un application en ligne pour la modélisation BIM des bâtiments qui permet de dessiner sur site, produire des métrés automatiquement, et visualiser les projets en 3D. Il offre la possibilité de dessiner à partir d'une image de fond, de positionner les équipements techniques, et de produire des plans côtés. Les métrés et plans peuvent être exportés aux formats IFC et gbXML. Développé par **ENERBIM**, il fait partie d'une suite de solutions BIM visant à simplifier les études de rénovation et de gestion du patrimoine.

## PRISE EN MAIN

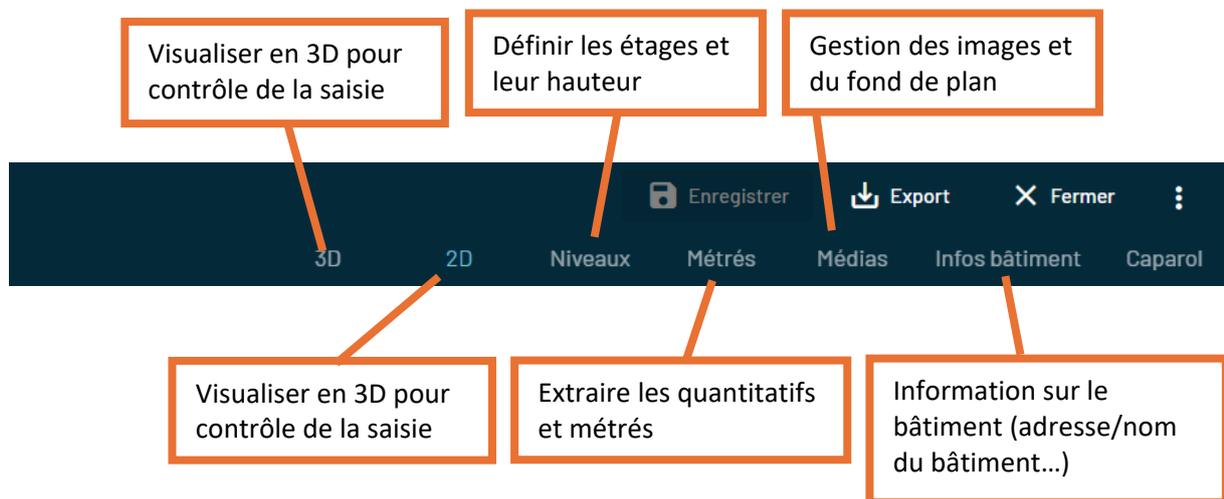
### INTERFACE UTILISATEUR

#### VUE D'ENSEMBLE :

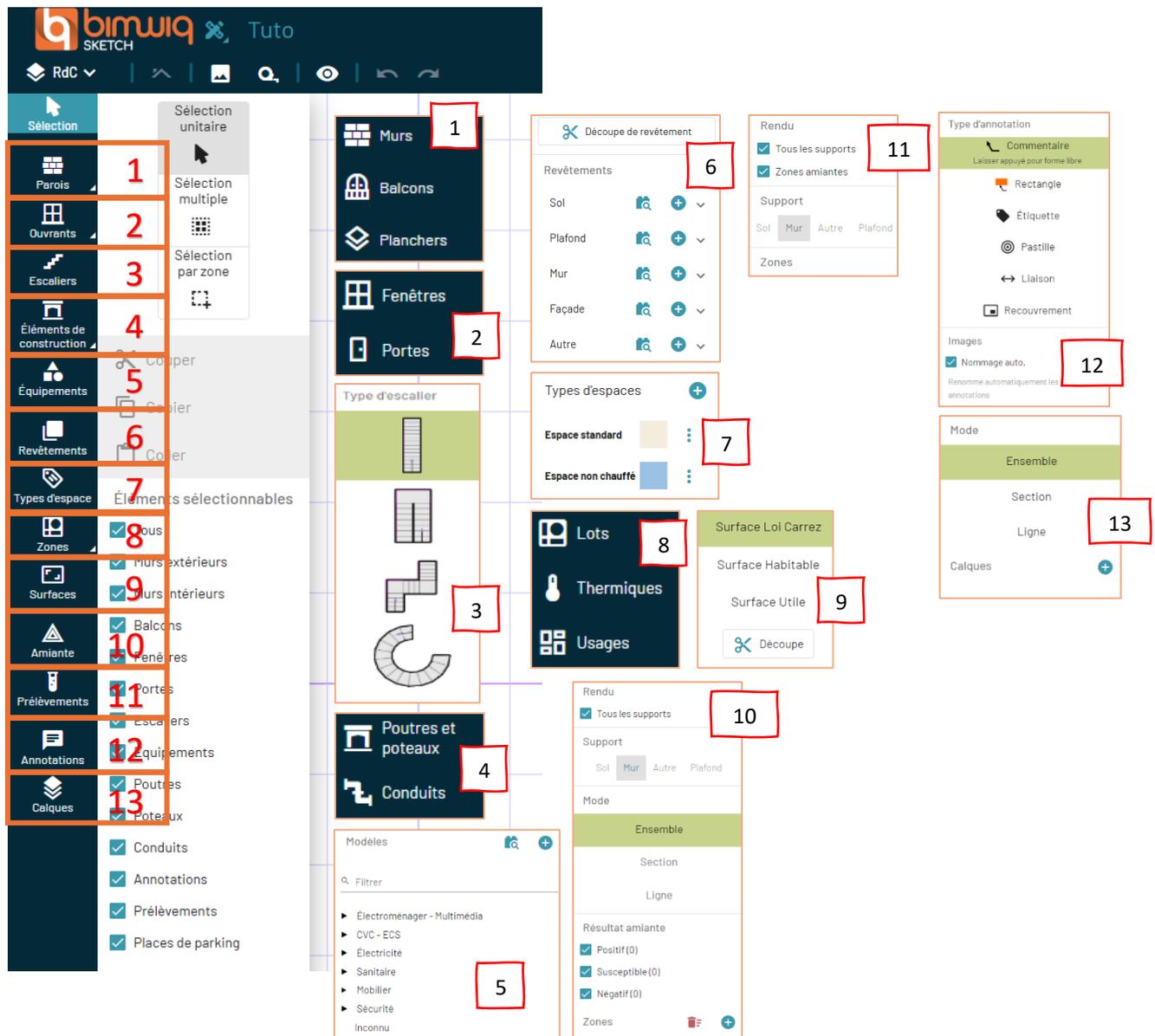




### LES PRINCIPAUX CONTROLES DU MENU PRINCIPAL :



Différents outils de dessin et d'information de la maquette :



## CREATION ET GESTION DE PROJET

### CREATION DE NOUVEAU PROJET :



Vous pourrez donc renseigner plusieurs informations avant de commencer votre projet, notamment :

- Un nom
- Une description
- Une adresse
- Un code postal
- Une ville

### Nouveau projet

Nom \*

---

Description

---

Adresse

---

Code postal

---

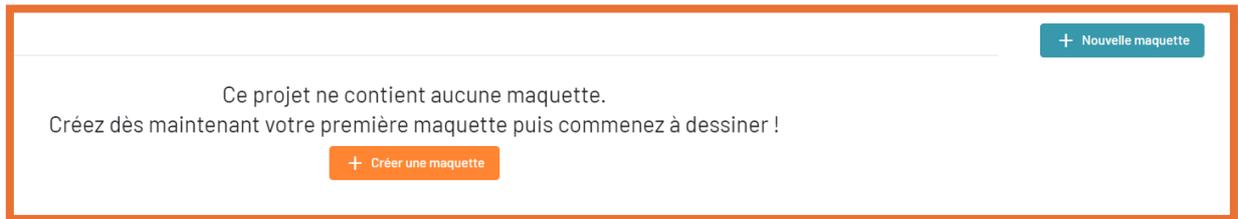
Ville

---

✓ Créer    ✕ Annuler

## CREATION DE LA MAQUETTE :

Une fois les informations enregistrées cliquez sur « **Nouvelle maquette** ».



### Nouvelle maquette

Nom \*

Description

Maquette vierge  
 Import maquette SKETCH  
 Import maquette WiseBIM  
 Import maquette MagicPlan

### Nouvelle maquette :

1/ Indiquez le nom de votre maquette ainsi qu'une brève description pour la définir.

2/ Vous avez trois options : débuter avec une maquette vierge ou choisir parmi trois méthodes d'importation différentes :

- Import maquette SKETCH
- Import maquette WiseBIM-fichier propriétaire
- Import maquette MagicPlan

(A venir : Contacter le support si besoin)



Définir la hauteur de l'étage, de dalle à dalle.

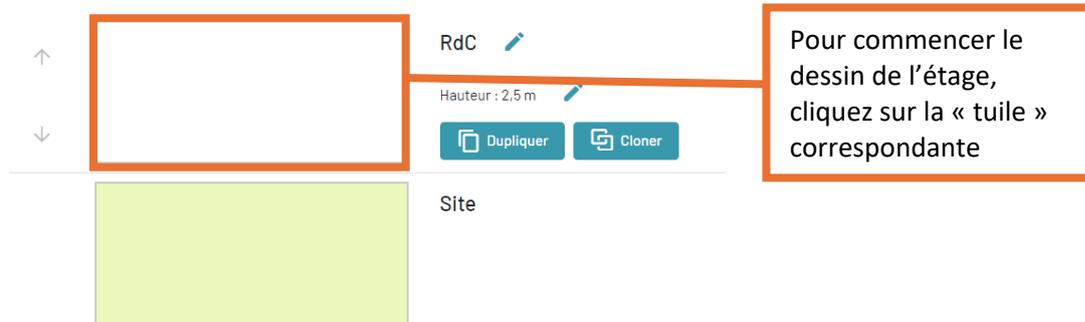
Clonage des éléments d'un étage :

Toute modification apportée à l'un des plans 2D des étages clonés sera automatiquement répercutée sur les autres.

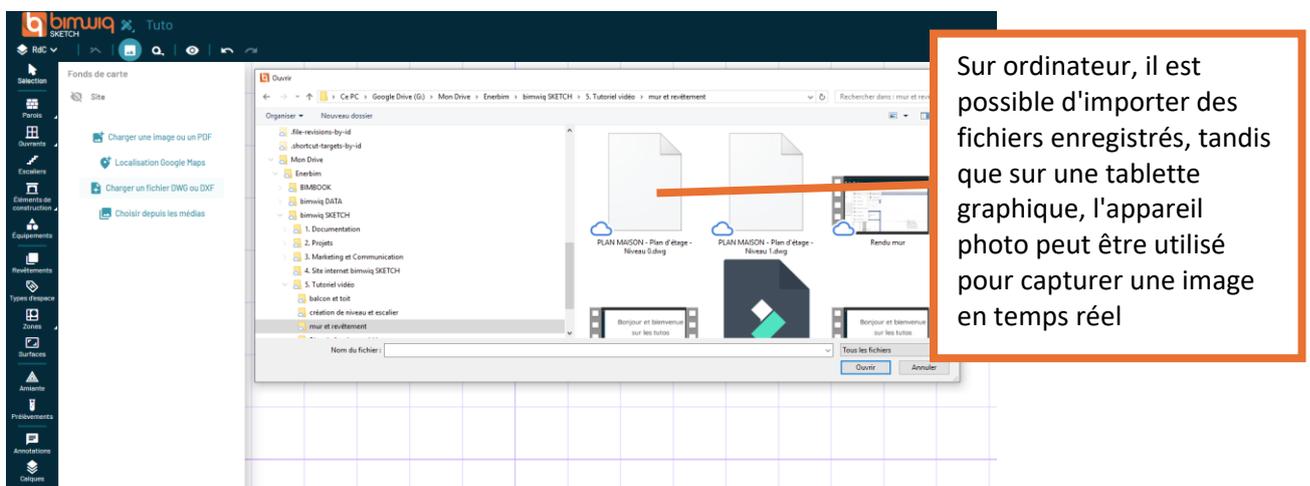
"Copier" les éléments saisis sur un étage, choix possible des éléments à dupliquer. Dans la pratique, on dessine un étage et on duplique ensuite les éléments (ex : murs extérieurs)

## MODELISATION ET DESSIN

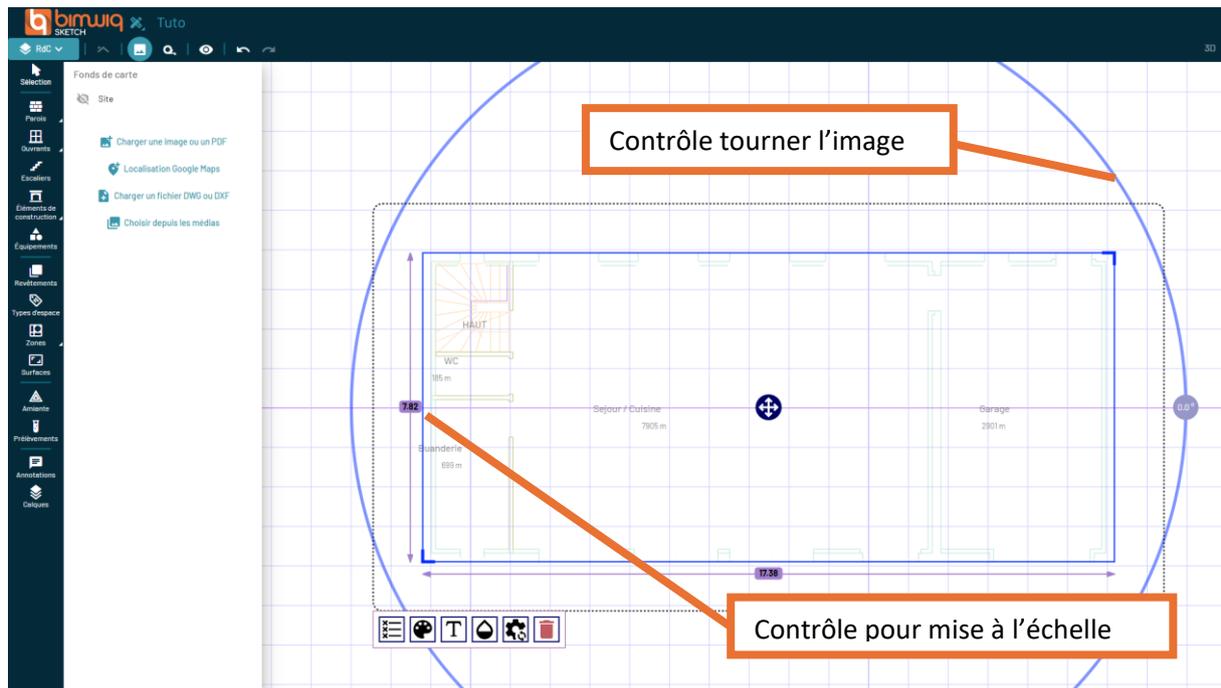
### INTEGRER UNE IMAGE EN FOND DE PLAN :



Ajouter une image en **fond de plan**.

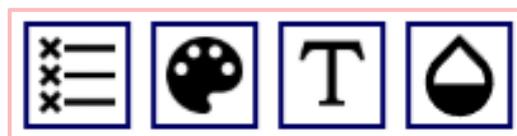


Une fois chargé, il est important de vérifier son échelle pour s'assurer qu'il correspond bien aux dimensions réelles.



Une fois le DWG affiché, **une palette d'outils apparaît**. Voici ses principales fonctionnalités :

- Le premier bouton permet **d'activer ou désactiver certains calques du DWG** pour afficher uniquement ce qui nous intéresse.
- Le deuxième bouton permet **d'afficher notre DWG en couleurs ou de le passer en noir et blanc**.
- Le troisième bouton nous laisse choisir **si l'on veut garder les textes du DWG ou les masquer**.
- Le quatrième bouton permet **d'ajuster l'opacité du DWG**, ce qui est utile pour mieux voir les éléments ajoutés par-dessus sans perdre les détails du plan.

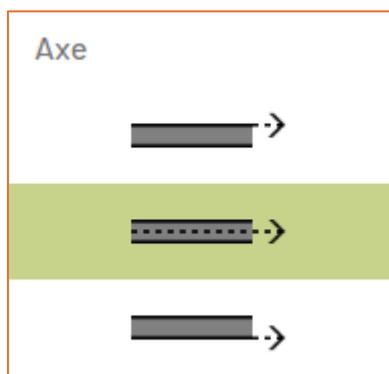


## CREATION ET MODIFICATION DES PAROIS (MURS, CLOISONS) :

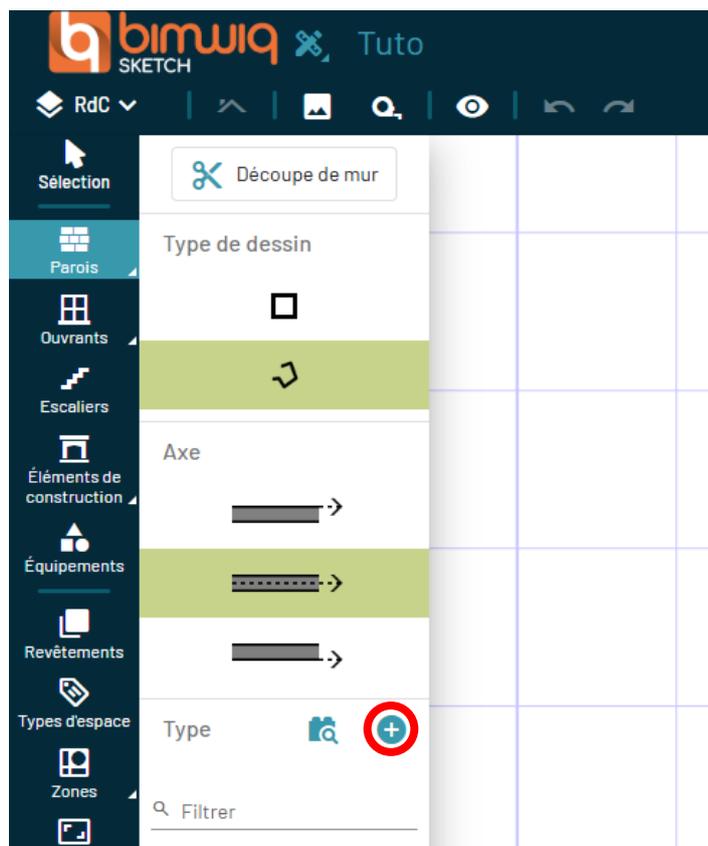
Sélectionner l'outil **Parois**. 

Pour dessiner un mur, on a plusieurs **options d'alignement** :

**Nu extérieur, Axe du mur, Nu intérieur :**



En cliquant sur le bouton « + », vous pouvez ajouter un nouveau type de mur personnalisé :



Explorer les différents **types de murs** disponibles :

- **Générique**
- **Murs standards**
- **Cloisons**
- **Mur-rideaux**
- **Expert**

**Générique** : pour des configurations simples

### Nouveau type de mur

Nom  
Générique 30cm  Personnaliser

---

**Générique**   Murs   Cloisons   Mur-rideaux   Expert

---

Thermique   —   U (sans Rs) W/m<sup>2</sup>.K   +  
.....

Mur générique   —   Epaisseur cm\*   +  
30



**Murs standards** : un mur sur mesure avec des paramètres comme la structure, l'isolant, le parement et l'épaisseur

Nouveau type de mur

Nom  
Mur béton avec ITI 32cm  Personnaliser

Générique **Murs** Cloisons Mur-rideaux Expert

Thermique  $U \text{ (sans } R_s) \text{ W/m}^2 \cdot K$   
- 0,38 +

Structure  $E_{\text{paisseur cm}^*}$  - 20 +  
Béton Parpaing Brique Pierre Bois Acier

Isolant 1  $E_{\text{paisseur cm}^*}$  - 10 +  
Type  
Minéral  
Aucun Extérieur Intérieur Intégré

Isolant 2  
Aucun Extérieur Intérieur

Parement extérieur  $E_{\text{paisseur cm}^*}$  - 1 +  
Aucun Enduit Bardage Bardage ventilé

Parement intérieur  $E_{\text{paisseur cm}^*}$  - 1 +  
Aucun Plâtre

**Cloisons** : pour séparer les espaces intérieurs

Nouveau type de mur

Nom  
Cloison 8cm  Personnaliser

Générique Murs **Cloisons** Mur-rideaux Expert

Thermique  $U \text{ (sans } R_s) \text{ W/m}^2 \cdot K$   
- 0,449 +

$E_{\text{paisseur cm}^*}$  - 8 +  
Cloison plâtre Cloison plâtre isolée Séparation fictive

## Mur-rideaux : avec des panneaux, vitrages, allèges, fenêtres et impostes

Nouveau type de mur

Nom  
Mur-rideau aluminium 10cm Personnaliser

Générique Murs Cloisons **Mur-rideaux** Expert

Thermique — U (sans Rs) W/m².K 6,083 + — Uf W/m².K 6,083 + — Uw W/m².K 1,683 +

Panneaux — Epaisseur mm\* 100 + — Largeur m\* 1 + — Arrondir largeur Non — Répétition\* 2 +

Menuiserie Type récent

Aluminium PVC Bois Acier

Vitrage lame d'air 16mm air

Simple Double Triple

Allège Hauteur cm\* 70 +

Opaque Partielle Vitrée

Fenêtre Hauteur cm\* 130 +

Opaque Partielle Vitrée

Imposte

Opaque Partielle Vitrée

**Expert** : qui permet de créer des murs très détaillés. Ce mode est particulièrement utile pour les professionnels du bâtiment et les architectes

Nouveau type de mur

Nom  
Mur néant 0cm Personnaliser

Générique Murs Cloisons Mur-rideaux **Expert**

Composition actuelle

Extérieur

Veuillez ajouter au moins un matériau

Intérieur

Matériaux disponibles + Détails

Vous pouvez déplacer les matériaux dans la composition à gauche

Structure lourde Structure légère Structure isolée Isolant Parement Autre

Acier

Béton

Bois

Brique <sup>1</sup>

Parpaing

Pierre

Prenons un exemple. Ici, je vais créer un mur en brique avec les **caractéristiques suivantes** :

- **Structure lourde** : brique avec une épaisseur de 22 cm.
- **Pour mon isolant** : j'appuie sur '+' et sélectionne 'Isolant naturel'. Je choisis la fibre de bois, que je peux nommer.

**Matériaux disponibles** +

*Vous pouvez déplacer les matériaux dans la composition à gauche*

Nouveau matériau

Catégorie\* Nom\*

Isolant naturel Fibre de bois

---

Épaisseur fixe ?

Conductivité (W/m/K)	Masse volumique (Kg/m3)
- 0,038 +	- 160 +
Chaleur massique (J/Kg.K)	
- 2100 +	

[Annuler](#) Ajouter

- Puis, je l'ajoute à ma composition de mur et j'ajuste son épaisseur à 10 cm pour une bonne isolation thermique.
- Et enfin, j'ajoute une **structure légère** : intérieure en plâtre avec 1,3 cm d'épaisseur.

Modifier type

Nom  
Mur brique avec ITI 33cm  Personnaliser

Générique Murs Cloisons Mur-rideaux Expert

**Composition actuelle**  
*Vous pouvez réordonner les couches entre elles*



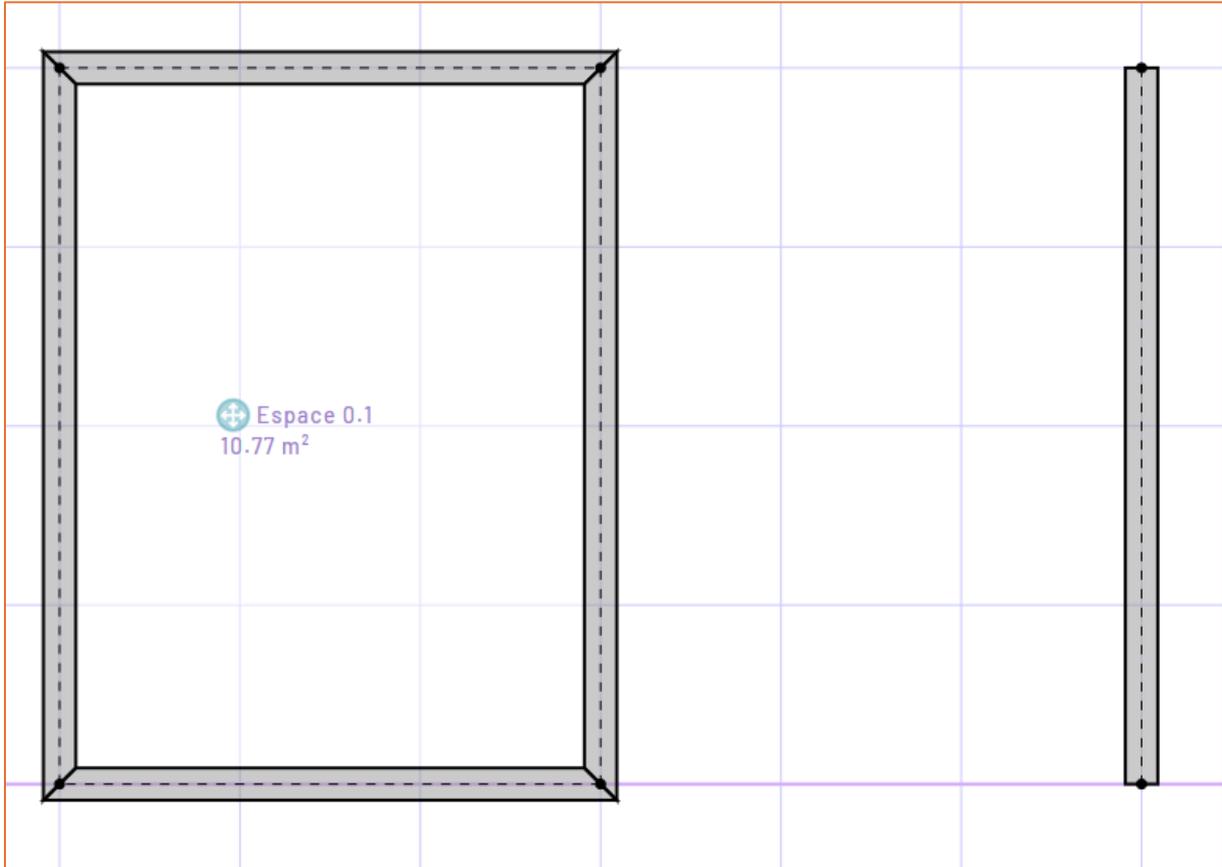
Extérieur

<b>=</b> Structure lourde → Brique	-	Epaisseur cm* 22	+	
<b>=</b> Isolant → Isolant naturel (Fibre de bois)	-	Epaisseur cm* 10	+	
<b>=</b> Structure légère → Plâtre	-	Epaisseur cm* 1,3	+	

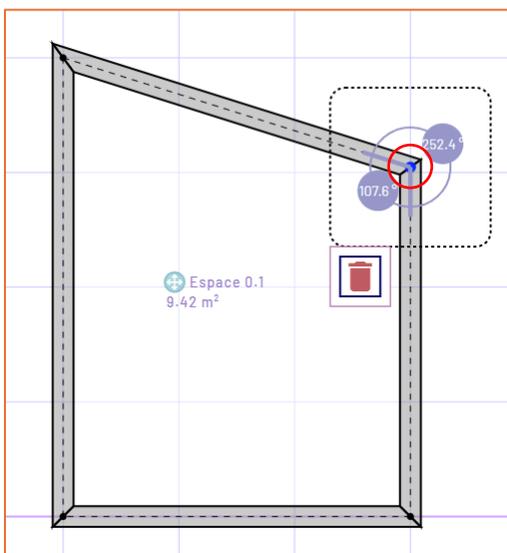
Intérieur

Je peux dessiner les murs de **deux manières différentes** :

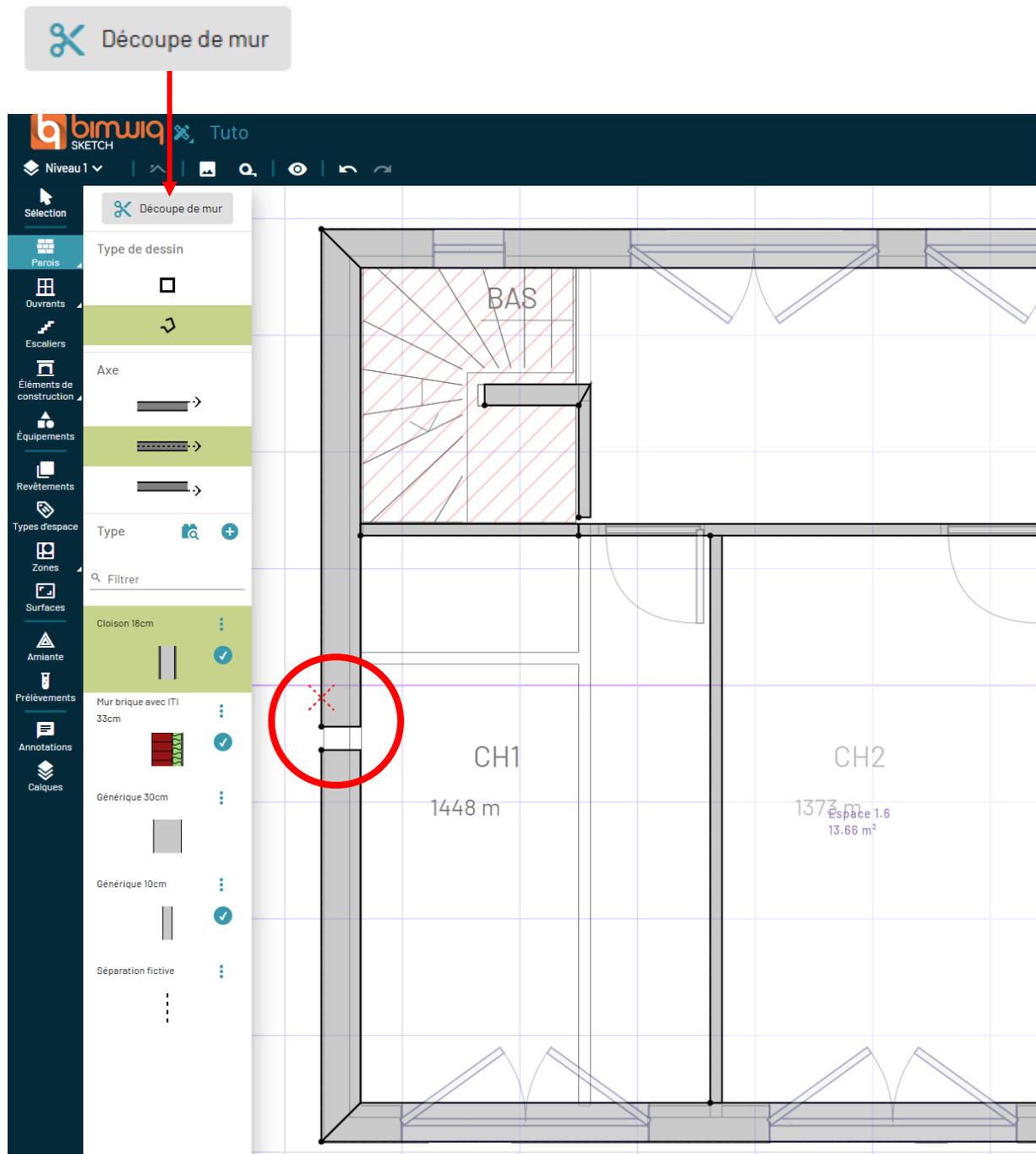
Soit en traçant un **rectangle complet**  pour les murs extérieurs, soit en créant des **murs uniques** , un par un, pour plus de précision.



On peut également **modifier la géométrie** en cliquant sur le coin entre deux murs pour lui donner un angle voulu.



Vous pouvez découper un mur en utilisant l'option « **Parois** » puis « **Découpe de mur** ». Il suffit de cliquer à l'endroit où vous souhaitez appliquer la découpe avec votre souris.



En cliquant sur le mur, on retrouve **une palette d'outils** pratique :

- **Modifier le mur** → Ce bouton permet d'éditer directement le type de mur sélectionné sur le plan.
- **Modifier l'axe du mur** → Si besoin, je peux changer son alignement selon mes besoins.
- **Voir la composition du mur** → Ce bouton me donne les détails de la structure du mur : matériaux, épaisseurs et isolation.
- **Sélectionner tous les murs identiques** → Idéal pour modifier en une seule fois plusieurs murs similaires.
- Si je veux éviter toute modification accidentelle, j'utilise **le bouton verrouiller** → Cela empêche de déplacer le mur par erreur
- **Supprimer directement l'élément** → Si un mur n'est plus nécessaire.



## GESTION DES REVÊTEMENTS :

La prochaine étape sera d'appliquer les **revêtements** pour donner du réalisme à nos projet et produire les métrés pour les travaux de rénovation des sols, peinture de murs, ravalement de façade... :



Pour cela, cliquez sur **l'outil Revêtements**.

Cliquer ensuite sur un mur pour faire apparaître **des petits carrés**. En cliquant sur l'un d'entre eux, vous pouvez choisir le revêtement extérieur et intérieur adéquat.

Veillez choisir un revêtement extérieur

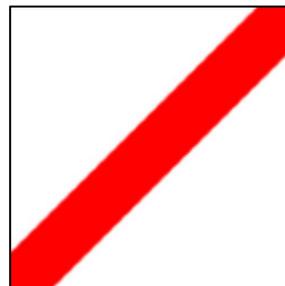


Appliquer à :

- Uniquement à cette façade
- L'intégralité cette façade
- Toutes les façades de ce niveau
- Toutes les façades du bâtiment

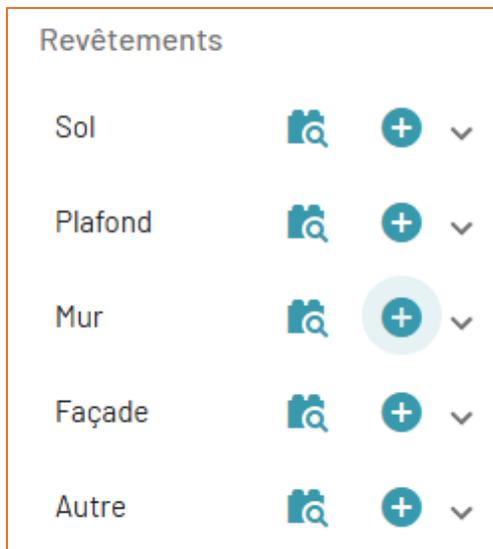
X Annuler

✓ Valider



Je peux bien évidemment **créer mes propres revêtements** facilement :

Il suffit d'appuyer sur les petits « + » en fonction des revêtements dont j'ai besoin.



Ici, je vais créer **un revêtement** de **crépi**. Je saisis son nom, je choisis une couleur personnalisée et j'indique une épaisseur de 10 mm.

### Nouveau revêtement façade ✖

Aspect

Béton

Brique

Enduit

Bardage bois

Bardage alu

Nom \*

Crépi

---

Couleur

Couleur personnalisée

Description

---

Nouvelle couche

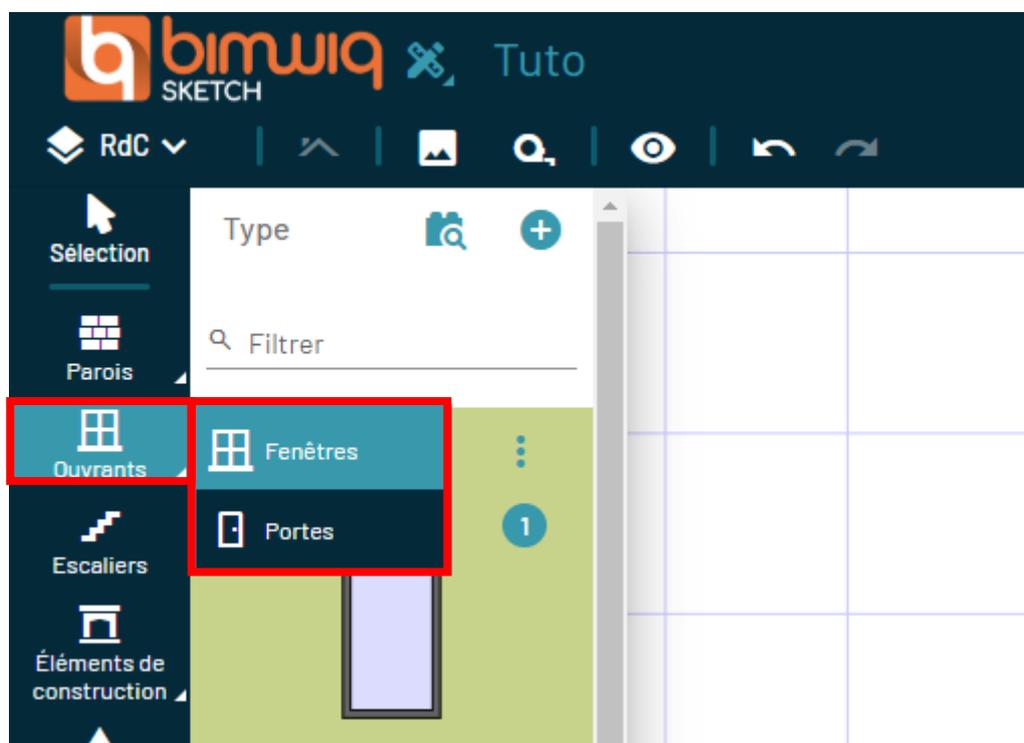
Catégorie *	Matériau *		Épaisseur mm *	
Revêtements extérieurs	Autre	-	10	+

Ajouter

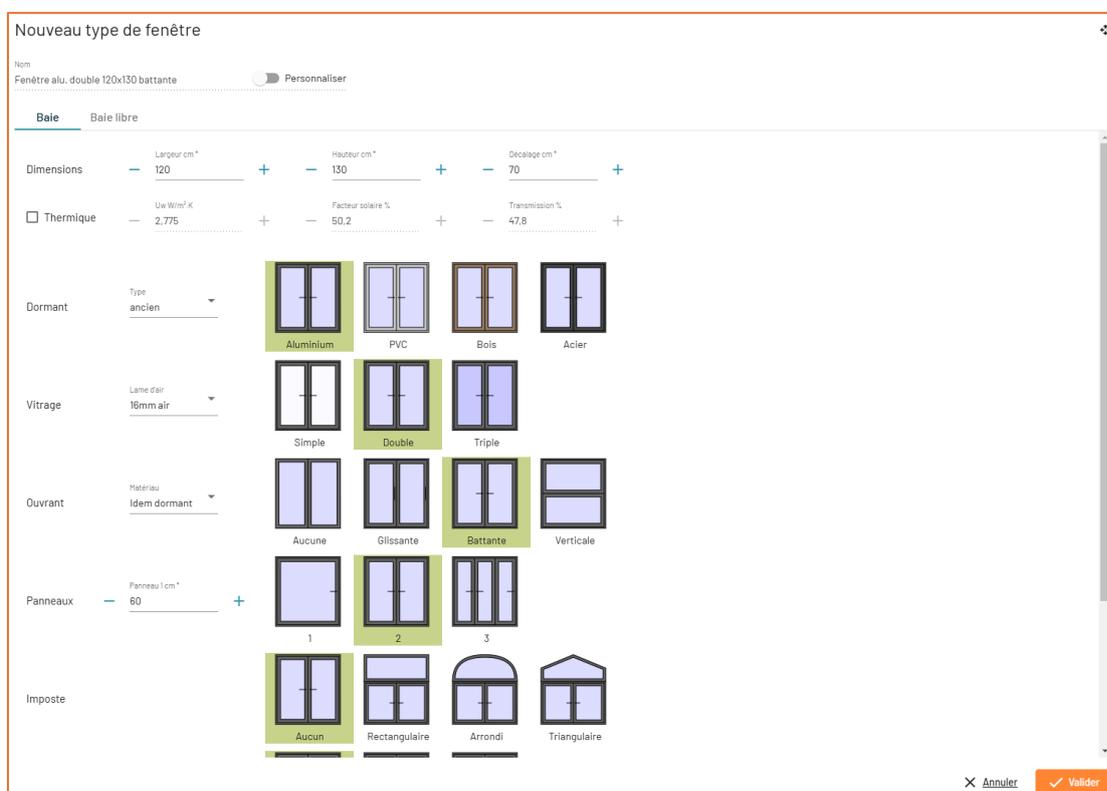
✖ Annuler
✔ Valider

## CREER LES MENUISERIES ET LES POSITIONNER SUR LE PLAN

Cliquer d'abord sur « **Ouvrants** », puis vous avez le choix entre « **Portes** » et « **Fenêtres** ».



Cliquer sur « **Nouveau type**  » pour paramétrer à souhait votre menuiserie.



Nouveau type de porte

Nom  
Porte bois 80x210 battante Personnaliser

**Baie** Baie libre

Dimensions  Largeur cm\*  Hauteur cm\*  Décalage cm\*

Thermique  Uw/Wm².K  Facteur solaire %  Transmission %

Dormant  Type ancien

Aluminium PVC Bois Acier

Vitrage

Opaque Simple Double Triple

Ouvrant  Matériau Idem dormant

Glissante Battante Pliante

Panneaux

1 2 3

Imposte

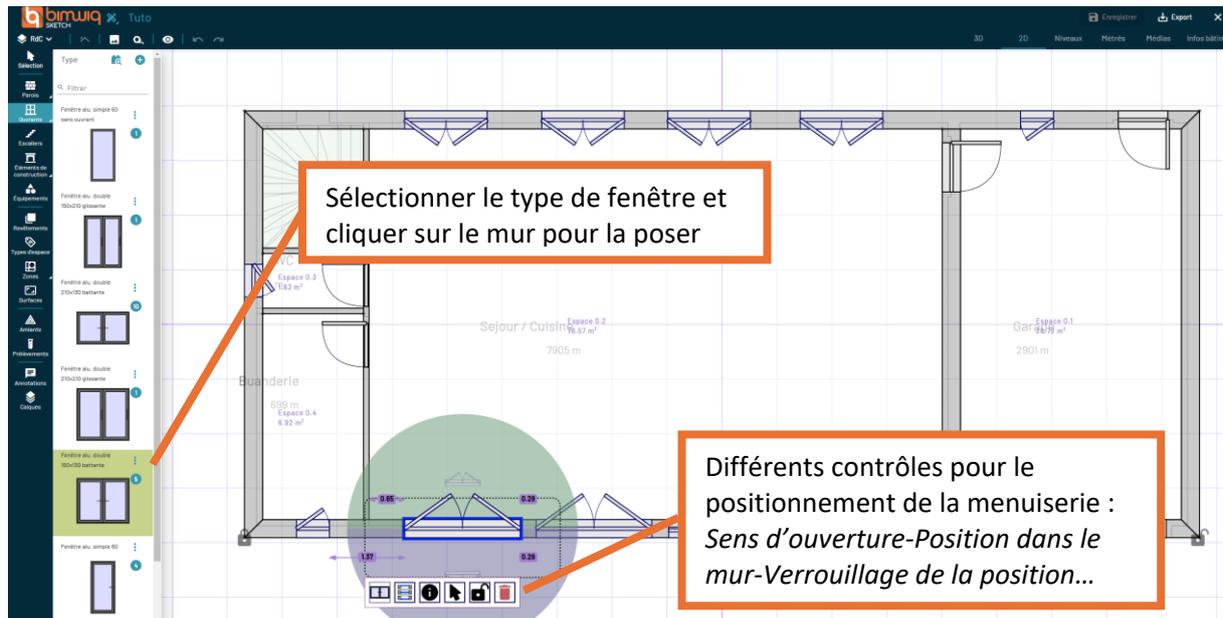
Aucun Rectangulaire Arrondi Triangulaire

Ensuite, choisissez votre type de fenêtre/porte avant de la placer :

- **Largeur** : Ajustez la largeur de la menuiserie (fenêtre ou porte) en fonction de vos besoins.
- **Performance thermique** : Activez l'option thermique et définissez le coefficient Uw pour améliorer l'isolation.
- **Type de dormant** : Sélectionnez le type de dormant parmi plusieurs options (ex. : ancien, récent).
- **Vitrage** : Modifiez l'épaisseur de la lame d'air pour optimiser l'isolation thermique et acoustique de la fenêtre.
- **Matériau de l'ouvrant** : Choisissez le matériau de l'ouvrant, identique ou différent de celui du dormant.
- **Type d'ouverture** : Définissez le type d'ouverture (battant, coulissant, pivotant, etc.).
- **Nombre de panneaux** : Ajustez le nombre de panneaux pour correspondre au design souhaité.
- **Ajout d'une imposte** : Activez ou désactivez l'imposte pour personnaliser l'apparence et la luminosité.

Une fois les fenêtres créées, **SKETCH** les nomme **automatiquement** en fonction des paramètres.

Après avoir créé vos fenêtres, **choisissez l'endroit où elles doivent être disposées** en plaçant simplement votre souris sur votre mur.



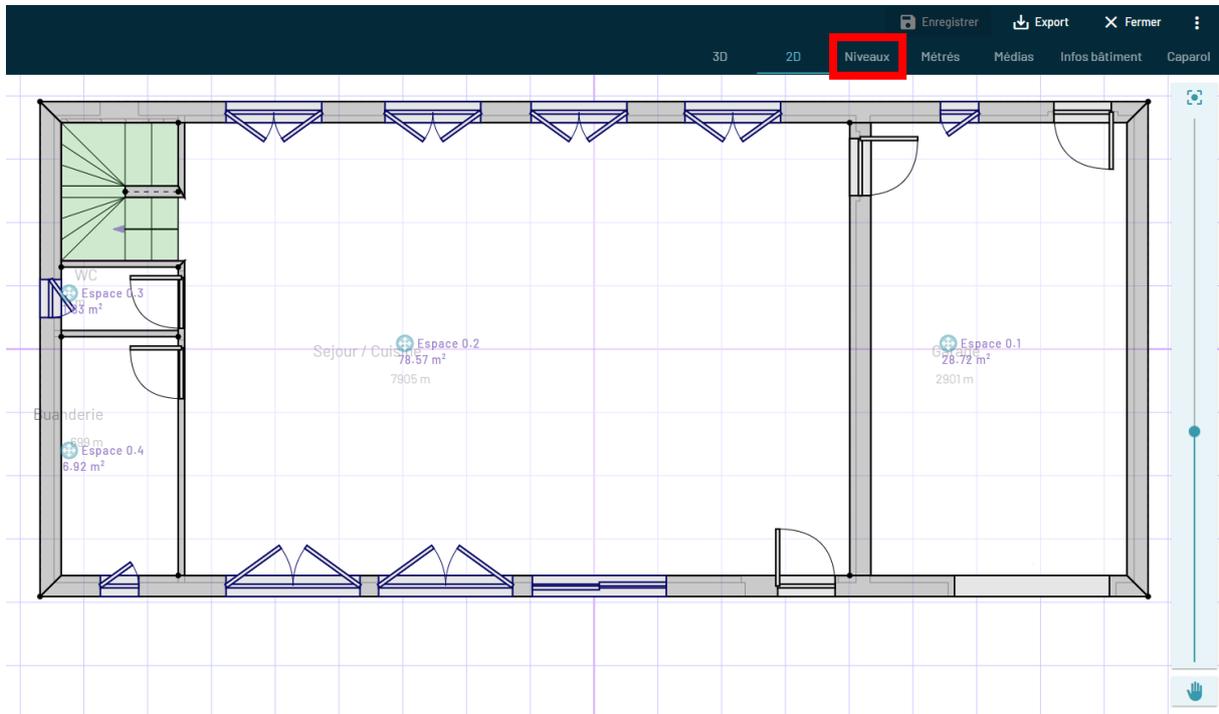
En cliquant sur la fenêtre, on retrouve **une palette d'outils** pratique :

- **Modifier la fenêtre** → Changer son type en un clic.
- **Repositionner** → Ajuster son emplacement dans la paroi.
- **Voir la composition** → Obtenir les infos détaillées (matériaux, vitrage, dimensions...).
- **Sélectionner toutes les fenêtres identiques** → Super utile pour modifier plusieurs fenêtres en une seule fois.
- **Verrouiller la fenêtre** → Pour éviter de la déplacer par erreur.
- **Supprimer** → Avec l'outil ou juste la touche Suppr du clavier.

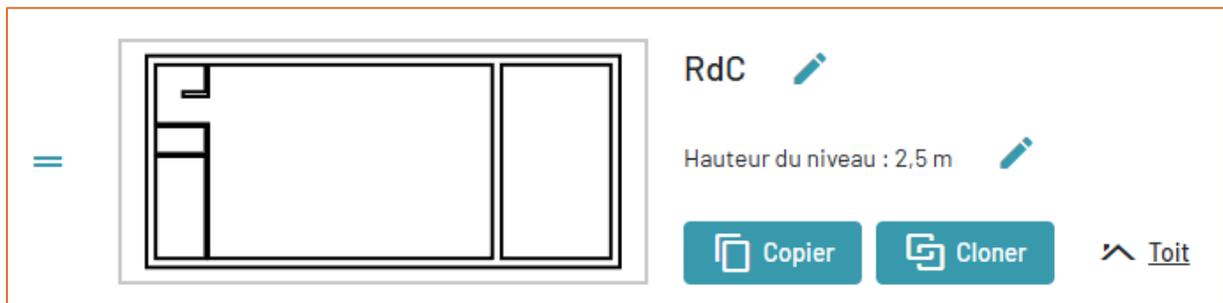


## CREATION DE NIVEAUX

Ajouter un niveau supérieur, nous allons dans l'onglet « Niveaux ».



Deux options s'offrent à nous :



- **L'outil Cloner** : il copie l'ensemble du niveau actuel (RdC) et le duplique au-dessus. Toute modification sera automatiquement répercutée sur les autres.
- **L'outil Copier** : il permet de dupliquer uniquement les éléments sélectionnés, comme les murs extérieurs, intérieurs ou les fenêtres.

Exemple : Ici, nous choisissons l'outil copier et conserver que les murs extérieurs.

### Dupliquer le niveau

Quels éléments souhaitez-vous dupliquer ?

- Tous
- Murs extérieurs
- Murs intérieurs
- Balcons
- Fenêtres
- Portes
- Trémies
- Escaliers
- Poteaux
- Poutres
- Conduits
- Équipements
- Zones

Après avoir **validé** :

On remarque ici que la hauteur du mur est de 2,8 m et qu'elle peut être modifiée en cliquant sur l'icône en forme de stylo bleu...



Interface showing level settings:

- Niveau 1**: Hauteur du niveau : 2,8 m. Includes icons for Copier, Cloner, Définir RDC, and Toit.
- RdC**: Hauteur du niveau : 2,5 m. Includes icons for Copier, Cloner, and a trash icon.
- Site**: Represented by a green square.

### Hauteur du niveau

Hauteur (m) \*

2,8

Hauteur calculée de dessus de dalle au dessus de la dalle supérieure

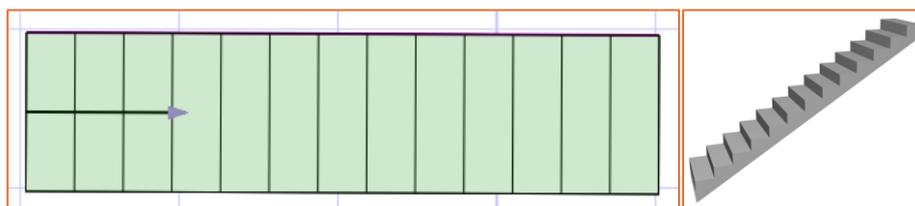
Close-up of the 'Niveau 1' settings:

- Niveau 1**: Hauteur du niveau : 2,8 m (highlighted with a red box). Includes a blue pencil icon for editing.
- Buttons: Copier, Cloner, Définir RDC, Toit.

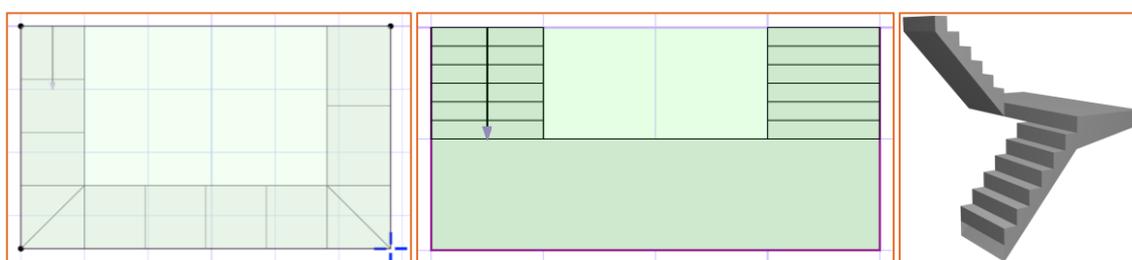
## MODELISER UN ESCALIER

Passons maintenant à l'**outil Escalier**. Quatre types d'escaliers sont disponibles :

- Le premier : **Escalier droit** → la version la plus simple, parfaite pour des montées linéaires et directes.



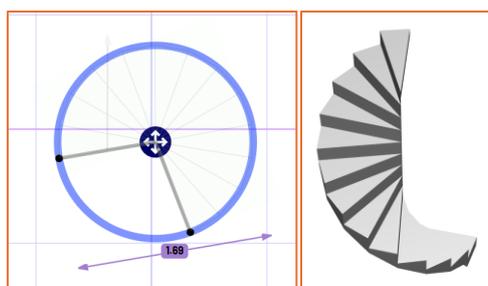
- Le deuxième : **Escalier en deux quarts tournants avec palier** → idéal pour les espaces rectangulaires ou carrés, offrant un compromis entre encombrement et confort de montée.



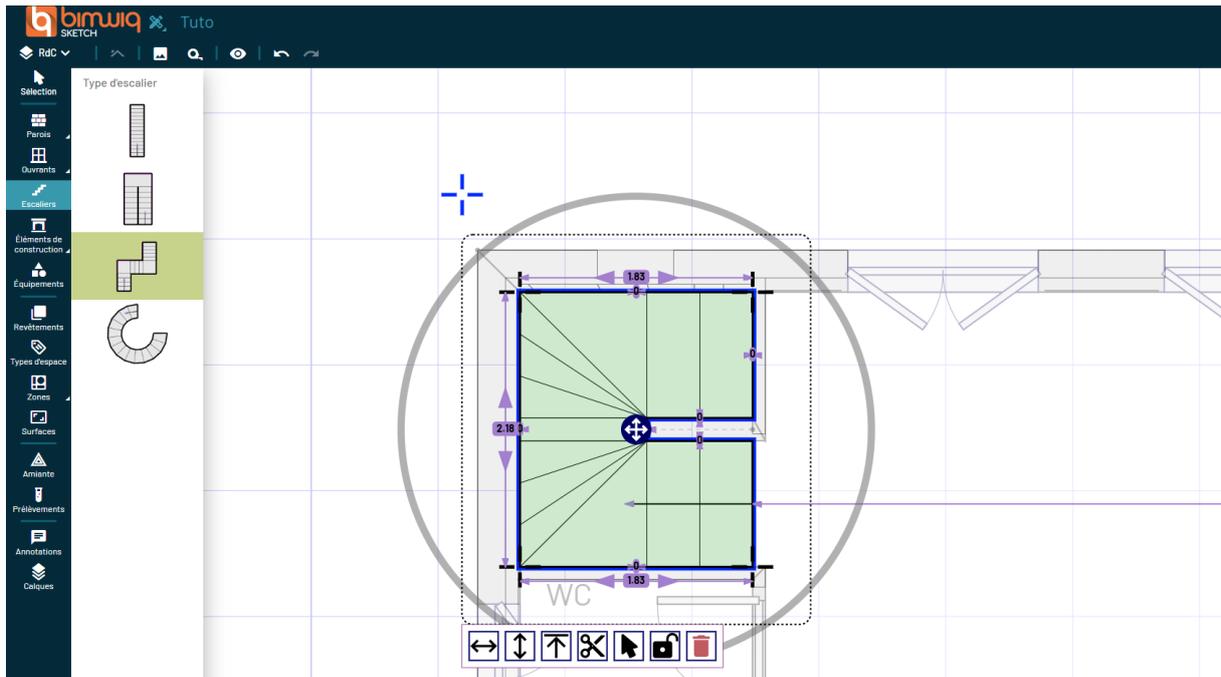
- Le troisième : **Escalier flexible** → idéal pour concevoir des escaliers aux formes plus complexes, en s'adaptant aux contraintes architecturales et aux besoins spécifiques du projet.



- Le quatrième : **Escalier hélicoïdal** → un escalier en colimaçon, compact et esthétique, parfait pour optimiser l'espace tout en apportant une touche moderne à l'aménagement.

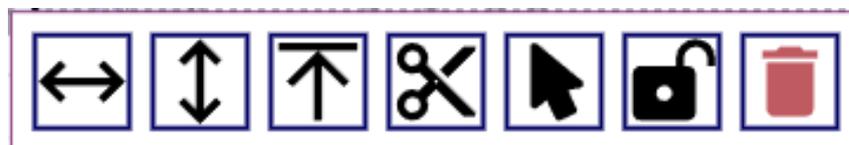


Dans cet exemple, nous allons utiliser **le troisième type, qui offre plus de flexibilité** :



En sélectionnant l'escalier, vous aurez accès à **une palette d'outils** qui vous permettra de le paramétrer facilement :

- **Modification de la largeur des marches** → permet d'adapter l'escalier aux besoins spécifiques du projet en ajustant sa dimension.
- **Ajustement de la hauteur, de la profondeur et du nombre de marches** → garantit un confort optimal en modulant les proportions de l'escalier.
- **Définition du palier d'arrivée** → permet de choisir si l'escalier atteint l'étage supérieur directement ou s'arrête sur un demi-palier, selon la configuration souhaitée.
- **Modification de l'ouverture de la trémie** → ajuste ses dimensions (zone en vert) pour assurer un passage fluide et sécurisé.
- **Sélection des escaliers identiques** → applique des modifications uniformes à l'ensemble des escaliers similaires présents dans le projet.
- **Verrouillage de l'escalier** → empêche toute modification accidentelle afin de sécuriser la conception.
- **Suppression de l'escalier** → permet d'effacer l'élément si nécessaire pour réajuster le projet.

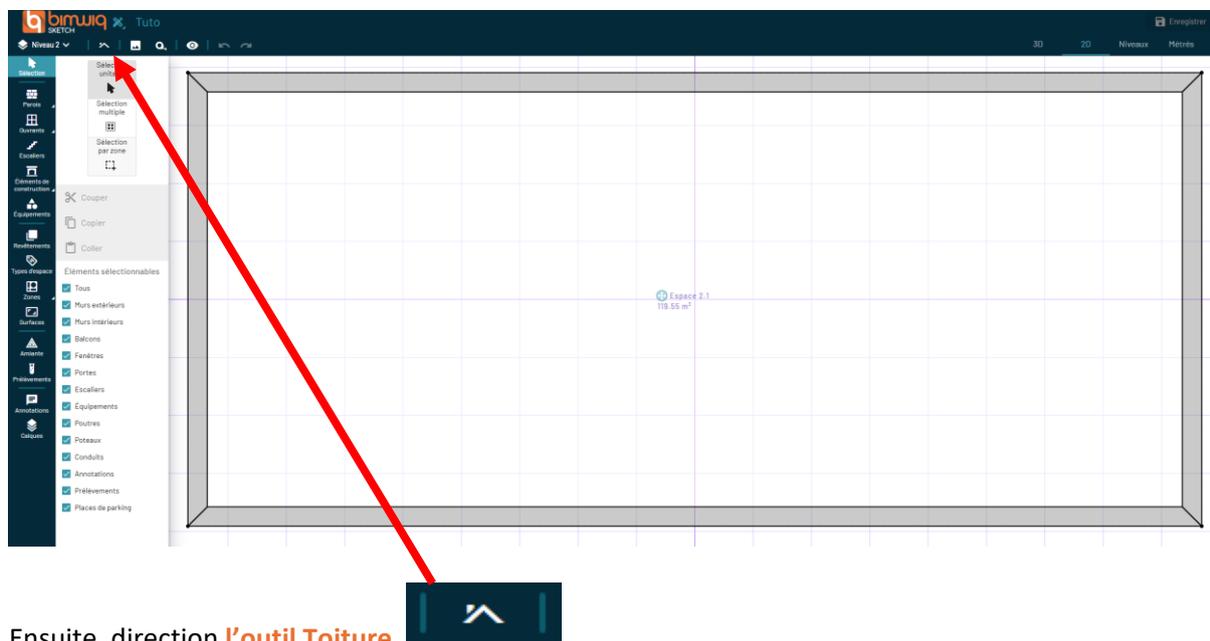


## CREATION D'UNE TOITURE

Avant de commencer à modéliser votre toiture

La **première étape**, c'est de se placer au bon niveau.

On monte donc à l'étage le plus haut du bâtiment, ici le niveau 2



Ensuite, direction **l'outil Toiture**.

Cet outil nous permet de concevoir différents styles de toits. Voyons ensemble **les quatre principales fonctionnalités** qu'il nous propose :



**Lignes de toiture** → Permettent de définir la structure du toit en traçant les lignes de faîtage. Ce sont elles qui déterminent la forme et l'inclinaison des pans de toiture.



**Hauteur sous toiture** → Permet d'ajuster la hauteur de chaque point du toit et donc d'influencer son inclinaison.



**Oouvrants et chiens-assis** → Pour ajouter des fenêtres de toit et des lanterneaux directement sur la toiture.



**Toitures** → Offre la possibilité de choisir un revêtement parmi différents types de tuiles, d'ardoises ou autres finitions.

### Création des types de toiture :

#### Toiture double pente

Commençons avec la toiture la plus courante, la toiture à double pente. C'est celle que l'on retrouve sur la plupart des maisons traditionnelles.

- On définit d'abord les lignes de faîtage, qui structurent la toiture et déterminent l'orientation des pentes.
- Puis, on ajuste l'inclinaison en modifiant la hauteur sous toiture.
- Dans cet exemple, on règle la hauteur à 200 cm pour obtenir une pente harmonieuse.

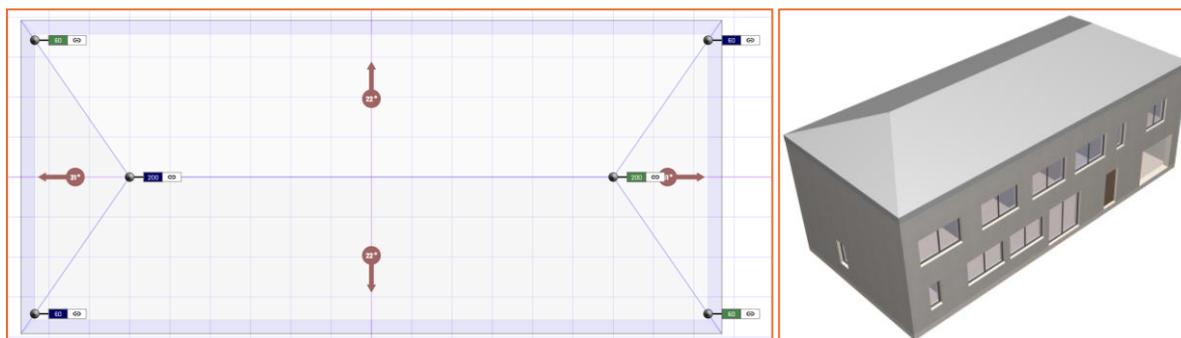


#### Toiture en pavillon (4 pentes)

Voyons maintenant un modèle un peu plus complexe : le toit en pavillon.

Celui-ci repose sur quatre pentes, créant ainsi une structure plus équilibrée et symétrique.

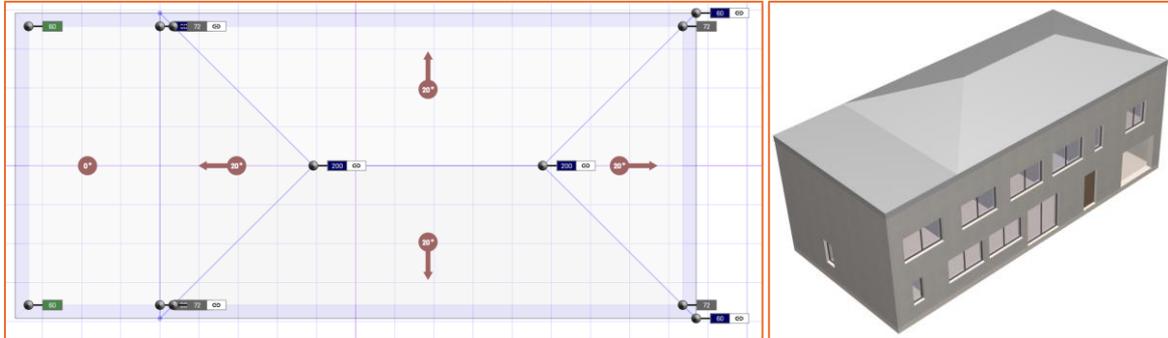
- Même principe que pour la toiture double pente : on trace les lignes de faîtage pour structurer la toiture.
- On ajuste chaque hauteur pour que la pente se rejoigne harmonieusement au centre.



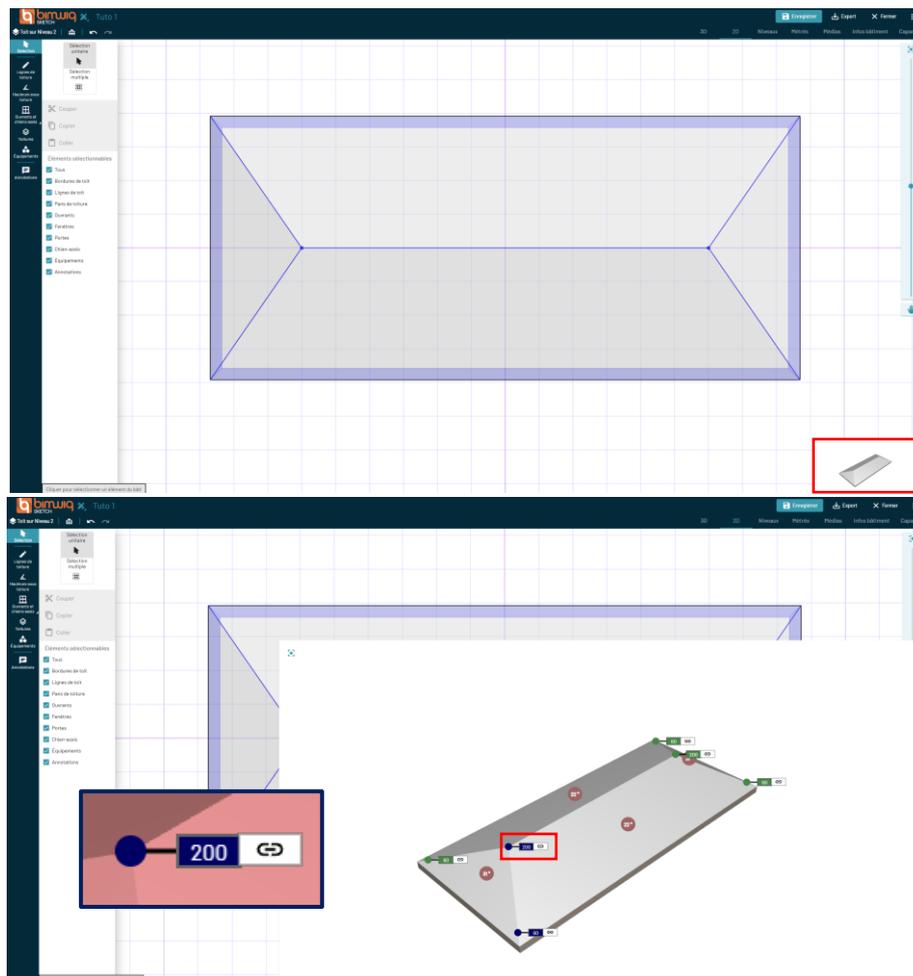
## Toiture mixte

On peut aussi mélanger plusieurs styles pour créer un toit mixte, qui combine différentes inclinaisons et niveaux.

- Une partie reste plate tandis qu'une autre est inclinée.
- Ce type de toiture est idéal pour des designs plus modernes ou pour intégrer des extensions sur un bâtiment.



En bas à droite une **vue 3D interactive** affiche en temps réel les modifications apportées à la toiture. En cliquant dessus, vous pouvez **ajuster directement les hauteurs des points** pour affiner l'inclinaison et la structure du toit.



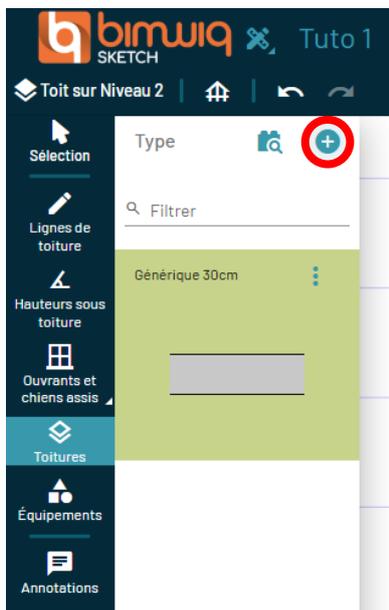
## Personnalisation des matériaux et revêtements :

Maintenant que nous avons défini la structure de notre toiture, nous allons voir comment personnaliser **ses matériaux** et **sa composition**.

Cliquer sur l'icône « **Toitures** ». Cet outil permet de gérer et éditer tous les types de toits de notre projet.



Pour créer un nouveau type de toiture cliquer sur l'icône « **Nouveau type** » représentée par un « **+** ».



Sur cette interface, nous avons **deux onglets principaux** pour configurer notre toiture :

- **Mode "Générique"** → Permet de définir une toiture simple avec une épaisseur globale.

### Nouveau type de toiture

Nom  
Générique 30cm  Personnaliser

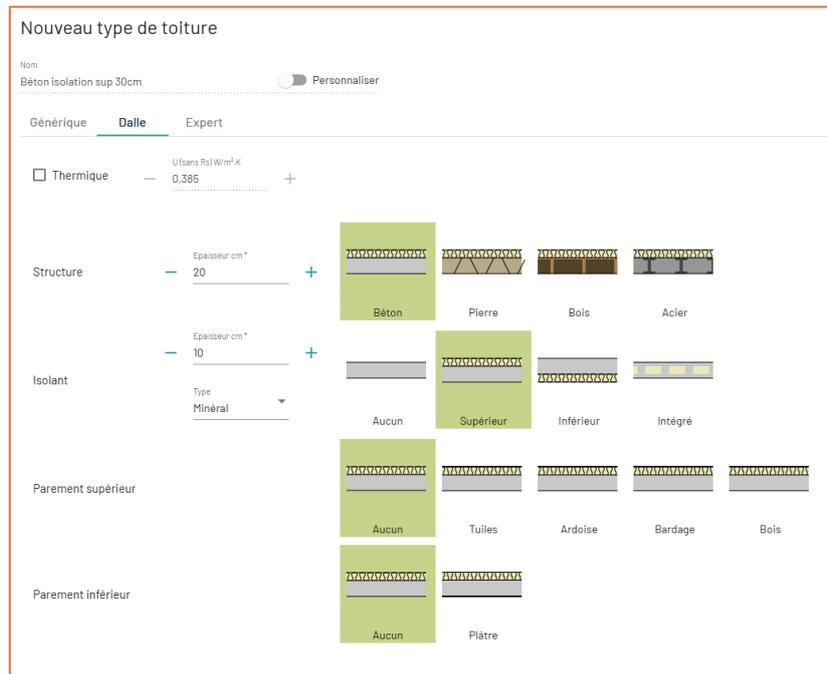
---

**Générique** | Dalle | Expert

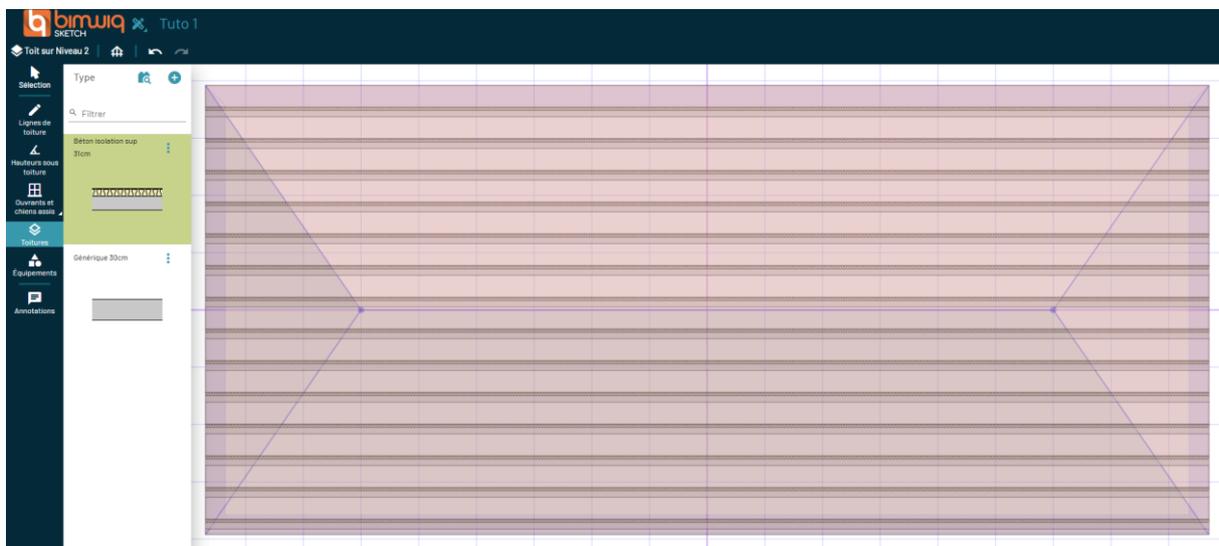
Thermique U (sans Ra) W/m².K  
— 0 — +

Générique Epaisseur cm \*  
— 30 — +

- **Mode "Dalle"** → Offre une personnalisation plus avancée en séparant les différentes couches (structure, isolant, parements).



Une fois la configuration terminée, **cliquer sur la toiture** pour l'appliquer.



## AJOUT D'OUVERTURES ET DE CHIENS-ASSIS

### Ajout de fenêtres de toit :

Une toiture, c'est bien, mais pour plus de confort et de lumière, il est intéressant d'ajouter des ouvertures.

Direction l'outil « **Ouvrants et chiens assis** ».



Puis sélectionner « **Fenêtres de toit** ».



Pour créer un nouveau type de Fenêtres de toit, cliquer sur l'icône « **Nouveau type** » représentée par un « + ».

Sur cette interface, nous avons **trois catégories principales** pour configurer notre fenêtre :

- **Fenêtre de toit** → Fenêtre classique positionnée sur une pente de toit.

Nouveau type d'ouvrant de toiture

Nom  
Fenêtre de toit 80 x 80 Personnaliser

Fenêtre de toit | Lanterneau | Exutoire

Dimensions Largeur cm\* 80 Longueur cm\* 80

Thermique Uw W/m².K 3,825 Facteur solaire % 36,6 Transmission % 34,9

Menuiserie Type ancien

Aluminium	PVC	Bois	Acier
-----------	-----	------	-------

Vitrage Lame d'air 16mm air

Aucun	Simple	Double	Polycarbonate
-------	--------	--------	---------------

Ouverture

Aucune	Glissante	Battante	Verticale	Pliante
--------	-----------	----------	-----------	---------

Fermeture

Aucune	Volet roulant	Volet battant	Store
--------	---------------	---------------	-------

- **Lanterneau** → Fenêtre positionnée sur une toiture plate pour apporter de la lumière naturelle.

Nouveau type d'ouvrant de toiture

Nom  
Lanterneau 80 x 80  Personnaliser

Fenêtre de toit **Lanterneau** Exutoire

Dimensions  Largeur cm\*  Longueur cm\*

Thermique  Uw W/m<sup>2</sup>.K  Facteur solaire %  Transmission %

Menuiserie  Espacement cm\*  Type

Vitrage  lame d'air

Pentes  Angle °\*\*

Aluminium PVC Bois Acier

Aucun Simple Double Polycarbonate

Aucune 1 2 4

- **Exutoire** → Fenêtre équipée pour l'évacuation des fumées ou la ventilation.

Nouveau type d'ouvrant de toiture

Nom  
Exutoire 80 x 80  Personnaliser

Fenêtre de toit Lanterneau **Exutoire**

Dimensions  Largeur cm\*  Longueur cm\*

Thermique  Uw W/m<sup>2</sup>.K  Facteur solaire %  Transmission %

Menuiserie  Hauteur cm\*  Type

Vitrage  lame d'air

Aluminium PVC Bois Acier

Aucun Simple Double Polycarbonate

## Ajout d'un chien-assis :

Comment l'ajouter ?

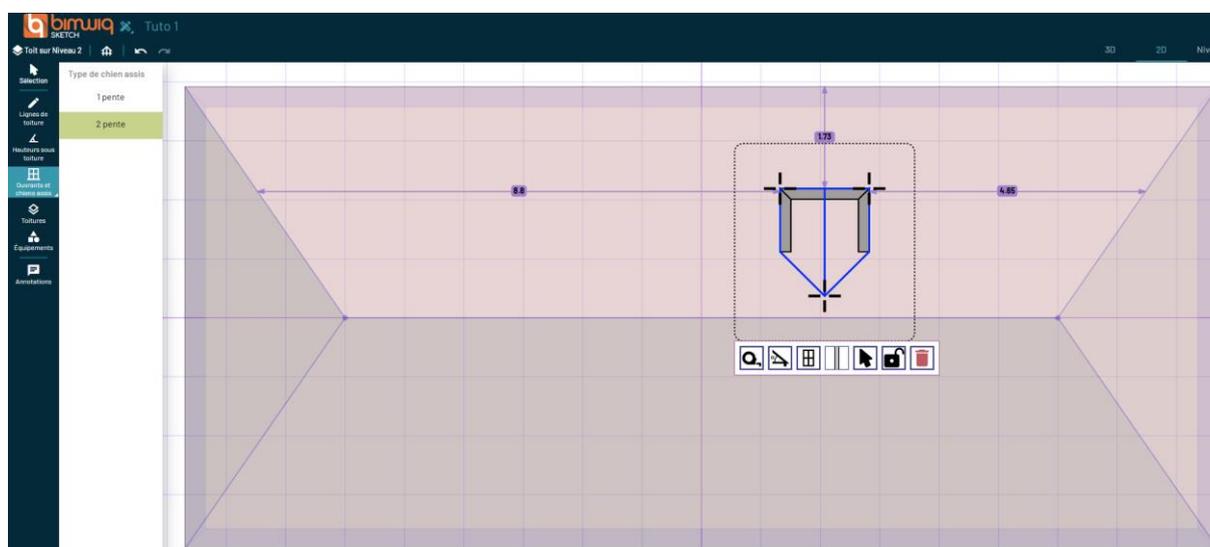
Direction l'outil « **Ouvrants et chiens assis** »



Puis sélectionner « **Chiens assis** »

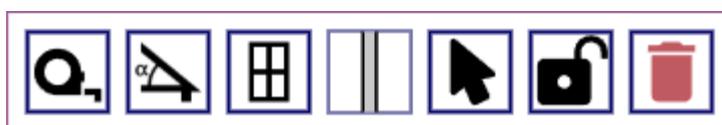


Et placer le directement sur la toiture en sélectionnant la zone souhaitée.



En cliquant sur notre chien-assis, on accède à **une palette d'outils** pratique :

- **Modifier ses dimensions** → Ajuster la largeur et la hauteur.
- **Changer l'inclinaison** → Modifier la pente du toit du chien-assis.
- **Régler la hauteur de la baie vitrée** → Ajuster son positionnement.
- **Changer le type de mur** → Modifier les matériaux et l'apparence.
- **Sélectionner les chiens assis identiques** → Super utile pour modifier plusieurs éléments en une seule fois.
- **Verrouiller le chien assis** → Pour éviter de la déplacer par erreur.
- **Supprimer** → Avec l'outil ou juste la touche Suppr du clavier.



## EXTRAIRE LES QUANTITATIFS ET LES METRES

L'outil de métrés dans **bimwiq SKETCH** permet d'extraire rapidement des données précises sur votre projet, comme les surfaces, volumes et types de matériaux. Voici comment procéder :

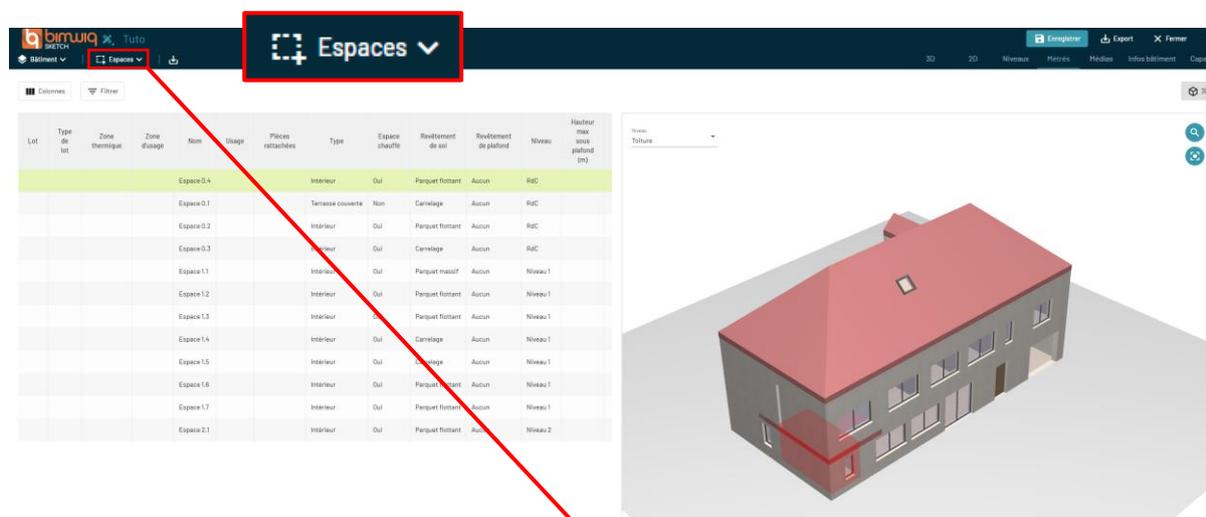
Cliquez sur l'onglet « **Métrés** » dans le menu principal en haut de l'écran



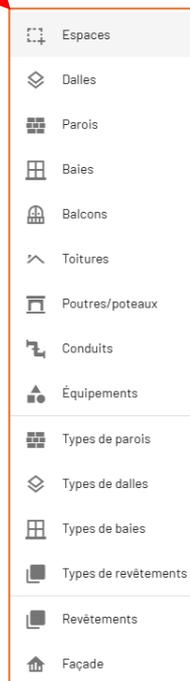
Une fois sélectionné, plusieurs options d'exportation et de visualisation s'offrent à vous.

Sélectionner les éléments à mesurer :

Dans le panneau de gauche, vous pouvez choisir les éléments pour lesquels vous souhaitez **extraire des métrés** :



- **Espaces** (pièces et zones définies)
- **Dalles** (planchers et surfaces)
- **Parois** (murs et cloisons)
- **Baies** (fenêtres et ouvertures)
- **Balcons**
- **Toitures**
- **Poutres/Poteaux**
- **Conduits et équipements**
- **Revêtements**
- **Façades**



**Appliquer des filtres** pour affiner l'export :

L'outil de **filtrage** permet de sélectionner uniquement les données pertinentes en fonction de plusieurs critères :

The filter tool interface consists of a 'Filtrer' button and a search bar labeled 'Ajouter un filtre'. Below the search bar, there are three input fields: 'Colonne \*', 'Contrainte \*', and 'Valeur', followed by an 'Ajouter' button. A red arrow points from the search bar to the 'Lot' column in the table below.

Lot	Pièces rattachées	Surface plancher (m <sup>2</sup> )
Type de lot	Type	Volume (m <sup>3</sup> )
Zone thermique	Espace chauffé	Surface Loi Carrez (m <sup>2</sup> )
Zone d'usage	Revêtement de sol	Surface Habitable (m <sup>2</sup> )
Nom	Revêtement de plafond	Surface utile Brute (m <sup>2</sup> )
Usage	Niveau	Surface utile Nette (m <sup>2</sup> )

**Exporter les données :**

Une fois les éléments sélectionnés et filtrés :

- Vous pouvez **ajouter un filtre** via le menu dédié.
- Les métrés peuvent être **exportés en format CSV** pour une utilisation ultérieure dans des logiciels de calcul et d'analyse.

**Localisation** rapide des espaces sur le bâtiment :

Une fonctionnalité essentielle de **bimwiq SKETCH** est la possibilité de **cliquer directement sur un élément du bâtiment en 3D** pour identifier et retrouver instantanément les informations associées dans le tableau des métrés.

**Comment ça fonctionne ?**

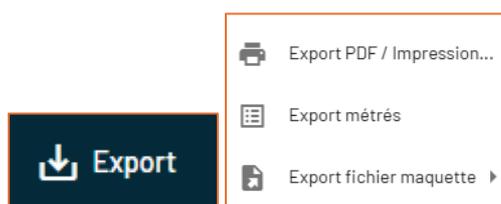
- Dans la **vue 3D**, cliquez sur une zone du bâtiment (pièce, façade, toit, etc.).
- L'espace sélectionné est **automatiquement mis en surbrillance** et **identifié dans le tableau des métrés**.
- Vous retrouvez immédiatement ses caractéristiques (nom, type, surface, revêtement de sol/plafond, hauteur sous plafond, etc.).

Lot	Type de lot	Zone thermique	Zone d'usage	Nom	Usage	Pièces rattachées	Type	Espace chauffe	Revêtement de sol	Revêtement de plafond	Niveau	Hauteur max sous plafond (m)
				Espace 1.7			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	Niveau 1	
				Espace 0.1			Terrasse couverte	Non	Carrelage	Aucun	RdC	
				Espace 0.2			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	RdC	
				Espace 0.3			Intérieur	Oui	Carrelage	Aucun	RdC	
				Espace 0.4			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	RdC	
				Espace 1.1			Intérieur	Oui	Parquet massif	Aucun	Niveau 1	
				Espace 1.2			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	Niveau 1	
				Espace 1.3			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	Niveau 1	
				Espace 1.4			Intérieur	Oui	Carrelage	Aucun	Niveau 1	
				Espace 1.5			Intérieur	Oui	Carrelage	Aucun	Niveau 1	
				Espace 1.6			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	Niveau 1	
				Espace 2.1			Intérieur	Oui	Parquet flottant	Aucun	Niveau 2	



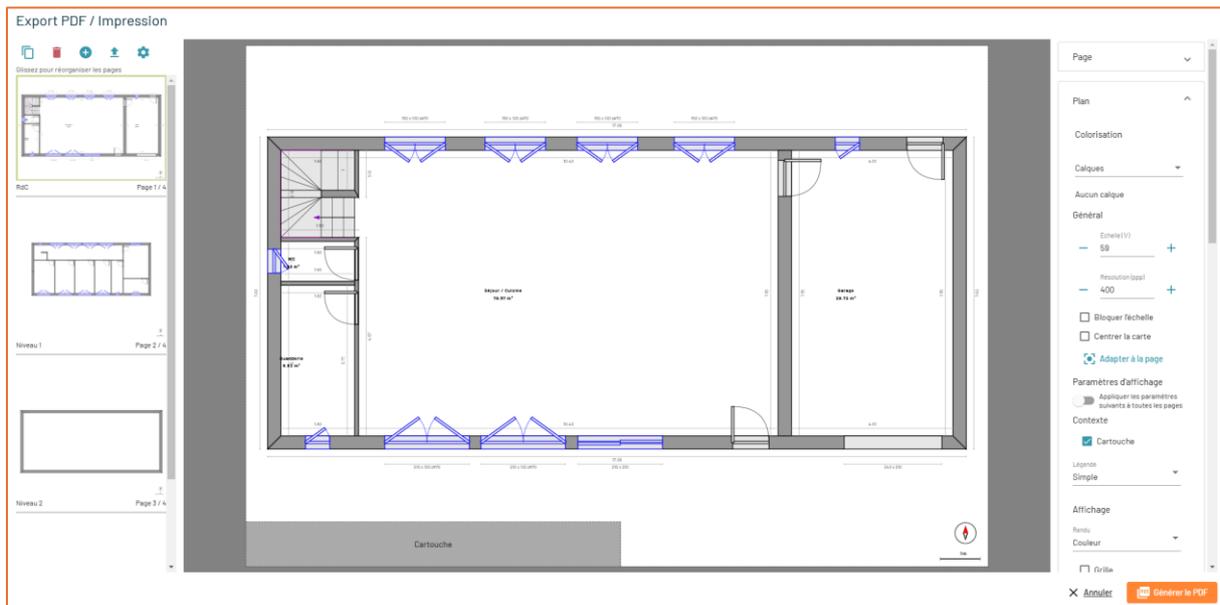
**Exporter les données :**

En haut à droite, vous avez un bouton « **Export** ». En cliquant dessus, vous avez plusieurs options :



- Première option : **Export en PDF / Impression des plans**
- Deuxième option : **Export des métrés**.
- Troisième option : **Export en formats IFC, gbXML, SVG, PNG ou BBP**

## 📄 Première option : Export en PDF / Impression des plans :



- Ici, on peut **étiqueter les pièces, ajouter des côtes**, et ensuite **générer un PDF** clair et bien organisé.
- C'est parfait si on veut partager un plan annoté avec un collègue ou un client.

## 📊 Deuxième option : Export des métrés :

Export des métrés

Exporter les métrés au format CSV

[Tout exporter](#)

Bâtiment Site

- ↳ Espaces
- ↳ Dalles
- ↳ Parois
- ↳ Baies
- ↳ Balcons
- ↳ Toitures
- ↳ Poutres/poteaux
- ↳ Conduits
- ↳ Équipements
- ↳ Types de parois
- ↳ Types de dalles
- ↳ Types de baies
- ↳ Types de revêtements
- ↳ Revêtements
- ↳ Façade

✕ Fermer

Enregistrement automatique

Tuto\_bases (2) - Enregistré dans ce PC

Fichier Accueil Insertion Mise en page Formules Données Révision Affichage Automatiser Aide Acrobat

Copier

Reproduire la mise en forme

Presses-papiers

Alignement

A1	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Nom	Type	Niveau	Lot	Espace 1	Espace 2	Orientation (Menuiserie)	Vitrage	Ouverture	Parreaux
2	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Buanderie	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	1
3	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
4	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
5	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Glissante	2
6	Porte bois 90	Porte	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	180 Bois	Aucun	Battante	1
7	Baie libre 24	Porte libre	RdC		Garage	Extérieur	180			0
8	Porte bois 90	Porte	RdC		Garage	Extérieur	0 Bois	Aucun	Battante	0
9	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Garage	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	1
10	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
11	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
12	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
13	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		Séjour / Cuis	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
14	Fenêtre alu.	Fenêtre	RdC		WC	Extérieur	270 Aluminium	Double / 16n	Battante	1
15	Porte bois 90	Porte	RdC		Séjour / Cuis	Garage	90 Bois	Aucun	Battante	1
16	Porte bois 80	Porte	RdC		WC	Séjour / Cuis	90 Bois	Aucun	Battante	1
17	Porte bois 80	Porte	RdC		Buanderie	Séjour / Cuis	90 Bois	Aucun	Battante	1
18	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Chambre 1	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
19	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Chambre 2	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
20	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Chambre 3	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
21	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Salle de bain	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
22	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Salle de bain	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	1
23	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Dressing	Extérieur	180 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
24	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Chambre pa	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Glissante	2
25	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Couloir	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
26	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Couloir	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
27	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Couloir	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
28	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Couloir	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Battante	2
29	Fenêtre alu.	Fenêtre	Niveau 1		Couloir	Extérieur	0 Aluminium	Double / 16n	Aucune	1
30	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Chambre 1	Couloir	0 Bois	Aucun	Battante	1
31	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Chambre 2	Couloir	0 Bois	Aucun	Battante	1
32	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Chambre 3	Couloir	0 Bois	Aucun	Battante	1
33	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Salle de bain	Couloir	0 Bois	Aucun	Battante	1
34	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Salle de bain	Chambre pa	90 Bois	Aucun	Battante	1
35	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Couloir	Chambre pa	90 Bois	Aucun	Battante	1
36	Porte bois 80	Porte	Niveau 1		Dressing	Chambre pa	0 Bois	Aucun	Battante	1
37	Fenêtre de to		2			Aluminium	Double / 16n	Verticale		1

- Là, on peut exporter les données au **format CSV**.
- Le CSV, c'est un format de tableau qu'on peut ouvrir avec Excel ou d'autres logiciels pour **analyser et traiter les données plus en détail**.

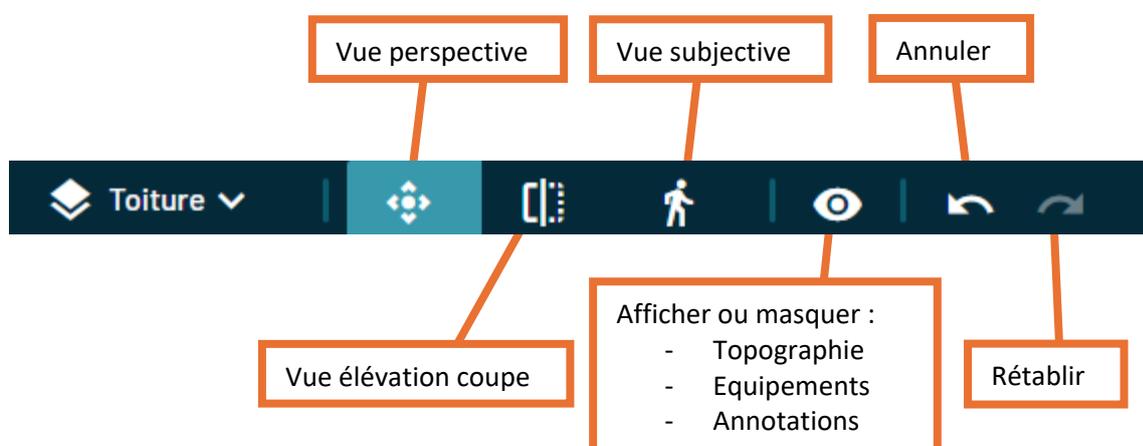
### Troisième option : Export en formats IFC, gbXML, SVG, PNG ou BBP :

- Ces formats sont très utiles pour **les études thermiques** : par exemple, pour un **DPE (Diagnostic de Performance Énergétique)** ou un audit énergétique.
- Ça permet aussi d'intégrer les données dans d'autres outils BIM pour une **gestion plus efficace du projet**.

## VOTRE BATIMENT EN 3D :

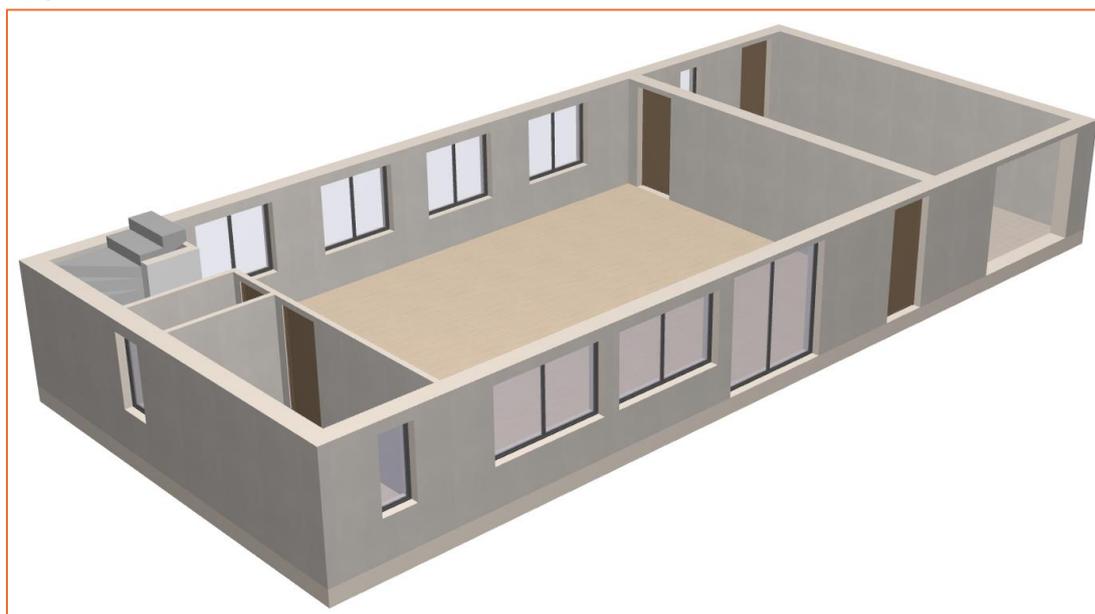
### LES DIFFERENTES VUES :

Après avoir appuyé sur le bouton « 3D » vous pouvez visualiser votre bâtiment sur les différents étages :



Vue perspective : 

RDC :



R+1 :



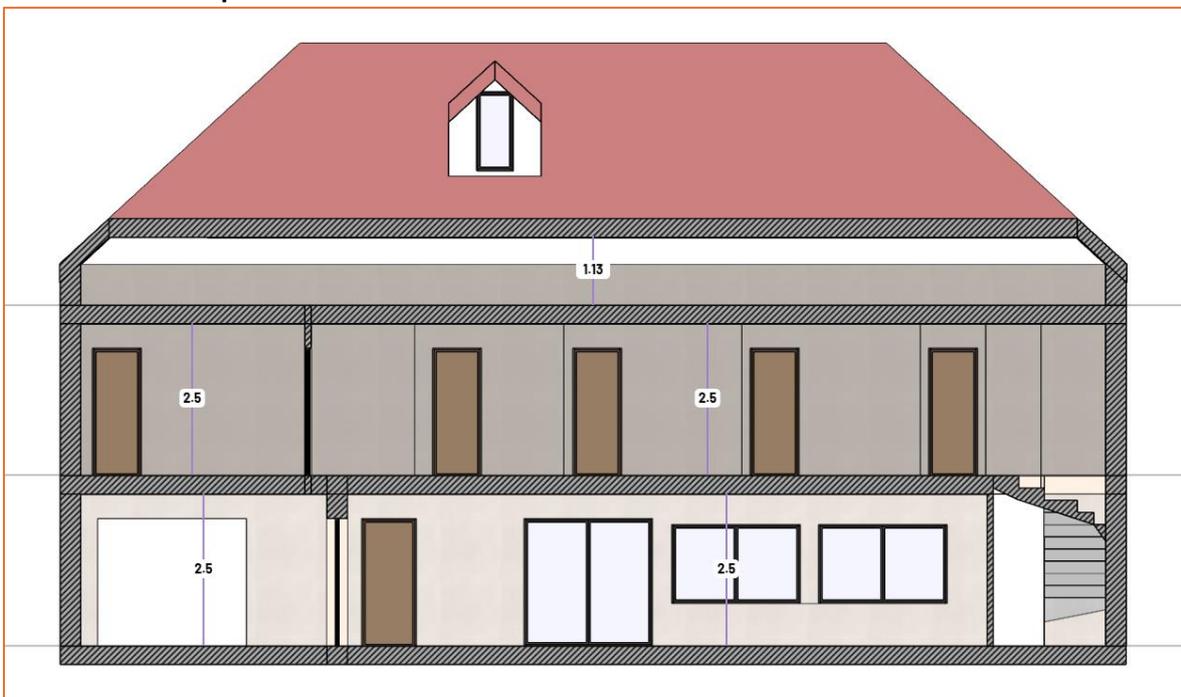
R+2



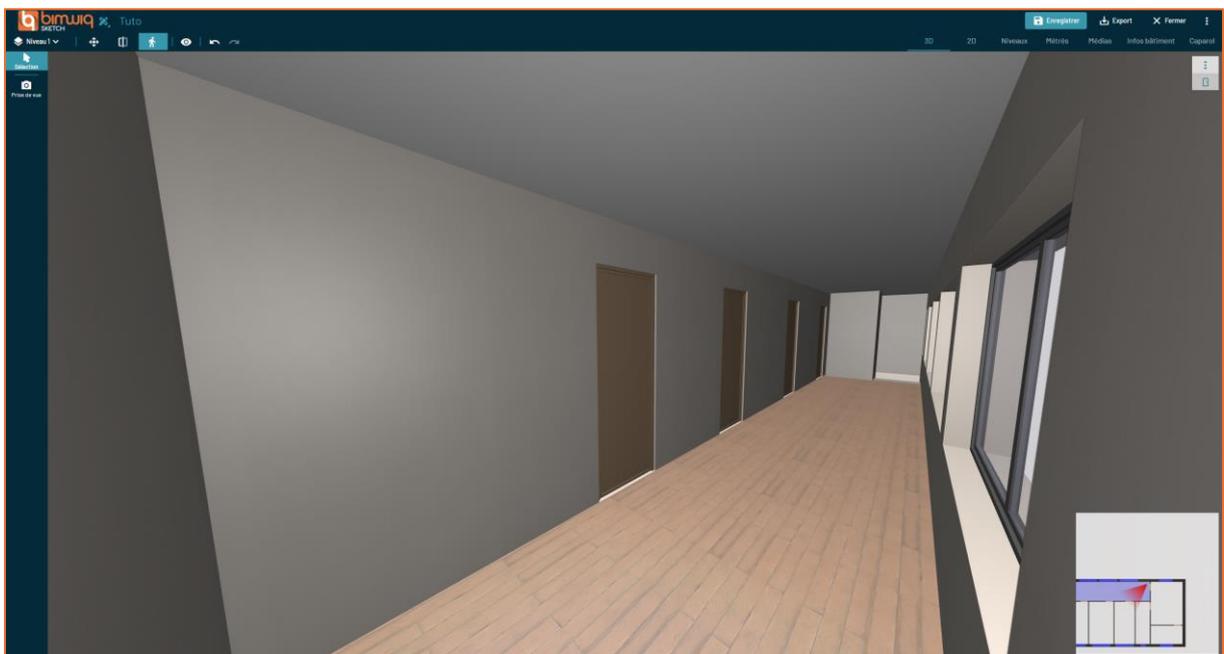
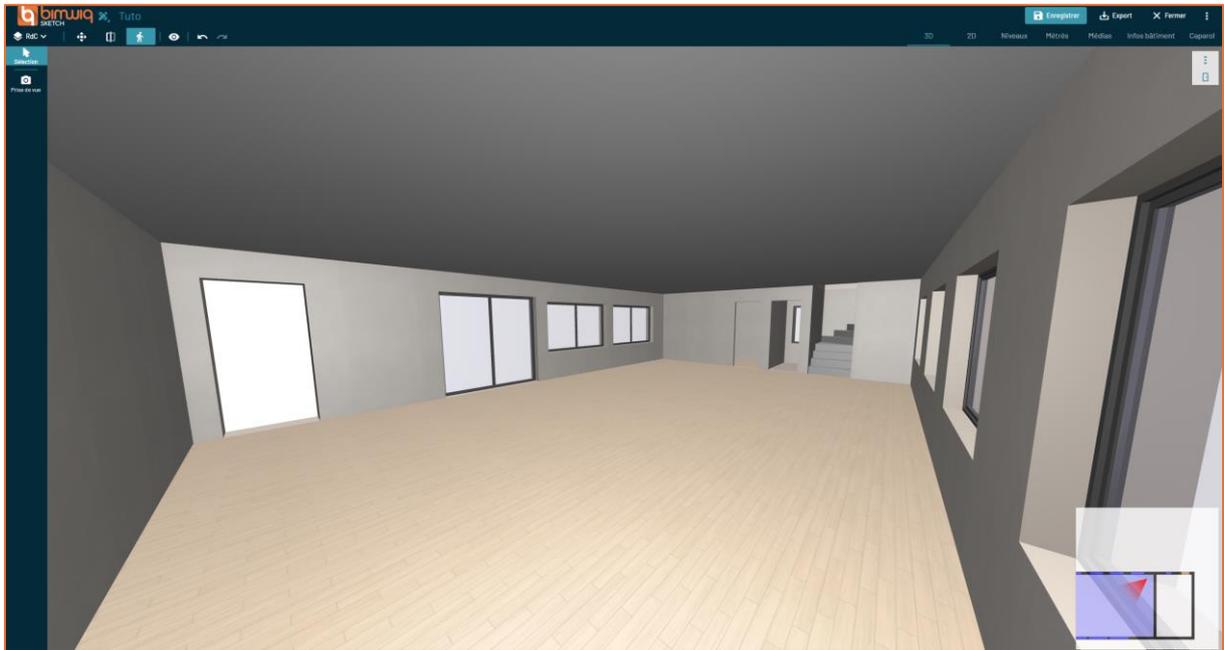
Toiture :



Vue élévation coupe :

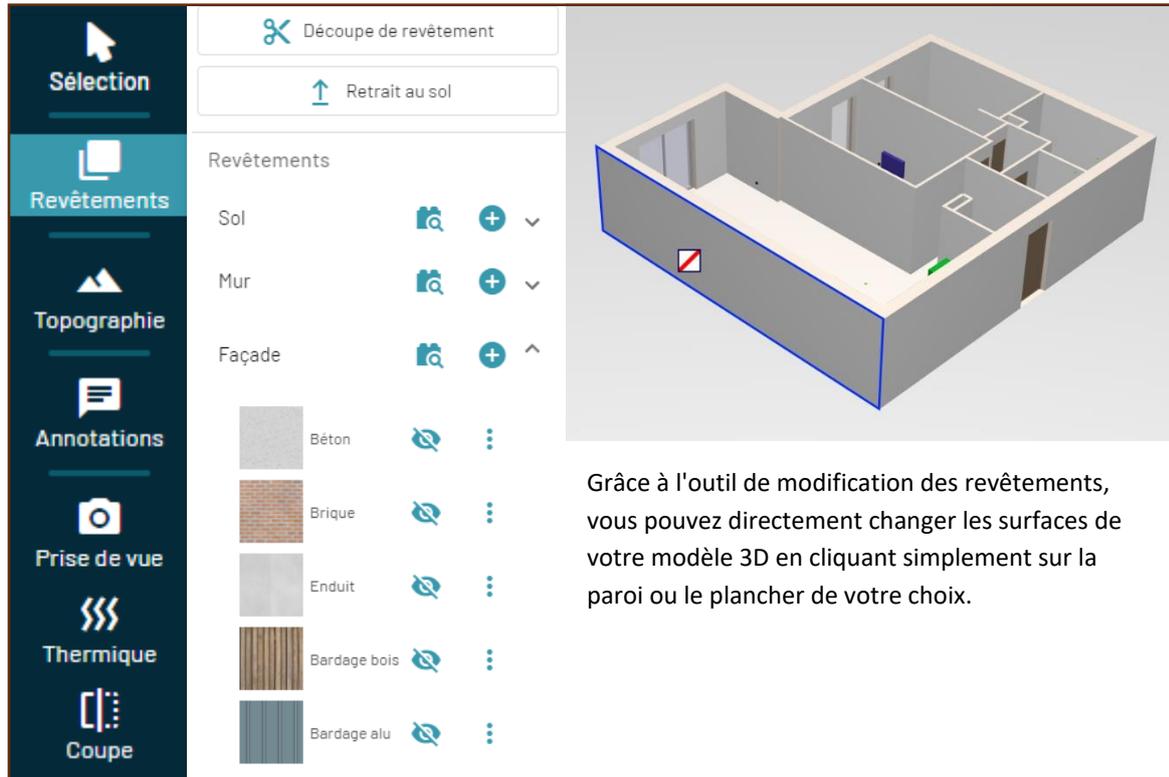


Vue subjective : 



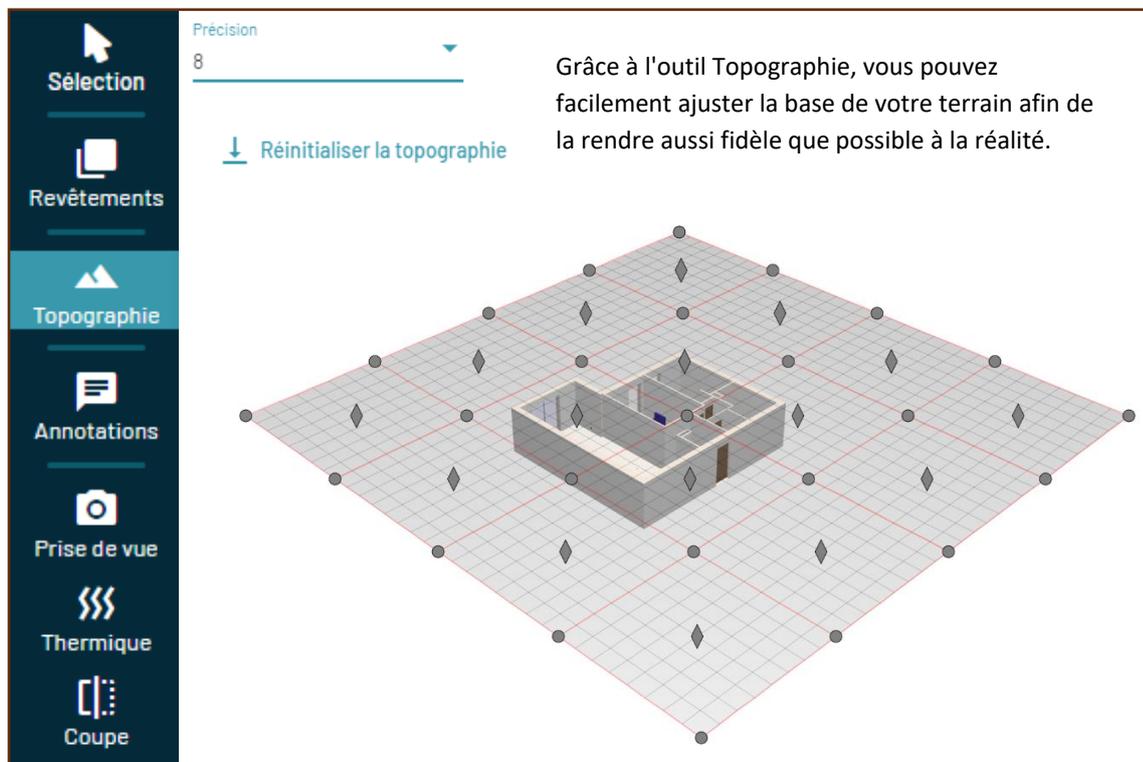
## LES DIFFERENTS OUTILS POUR LA 3D :

## Revêtements :



Grâce à l'outil de modification des revêtements, vous pouvez directement changer les surfaces de votre modèle 3D en cliquant simplement sur la paroi ou le plancher de votre choix.

## Topographie :



Grâce à l'outil Topographie, vous pouvez facilement ajuster la base de votre terrain afin de la rendre aussi fidèle que possible à la réalité.

## Annotations :



Type d'annotation

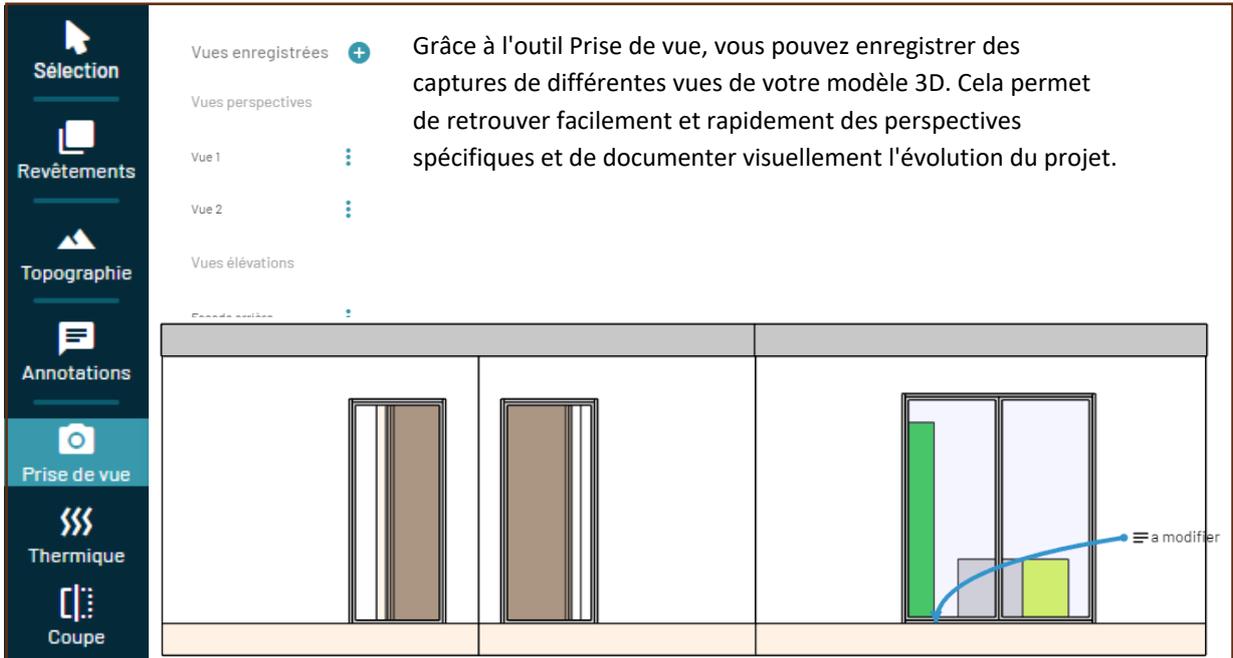
- Commentaire  
Laisser appuyé pour forme libre
- Rectangle
- Étiquette
- Pastille
- Liaison
- Recouvrement

Images

- Nommage auto.  
Renomme automatiquement les images des annotations

Grâce à l'outil Annotations, vous pouvez ajouter des notes et des commentaires directement sur vos modèles 3D, ce qui facilite la communication et la collaboration en permettant aux utilisateurs de fournir des retours détaillés et précis sur des parties spécifiques du modèle

## Prise de vue :



Vues enregistrées +

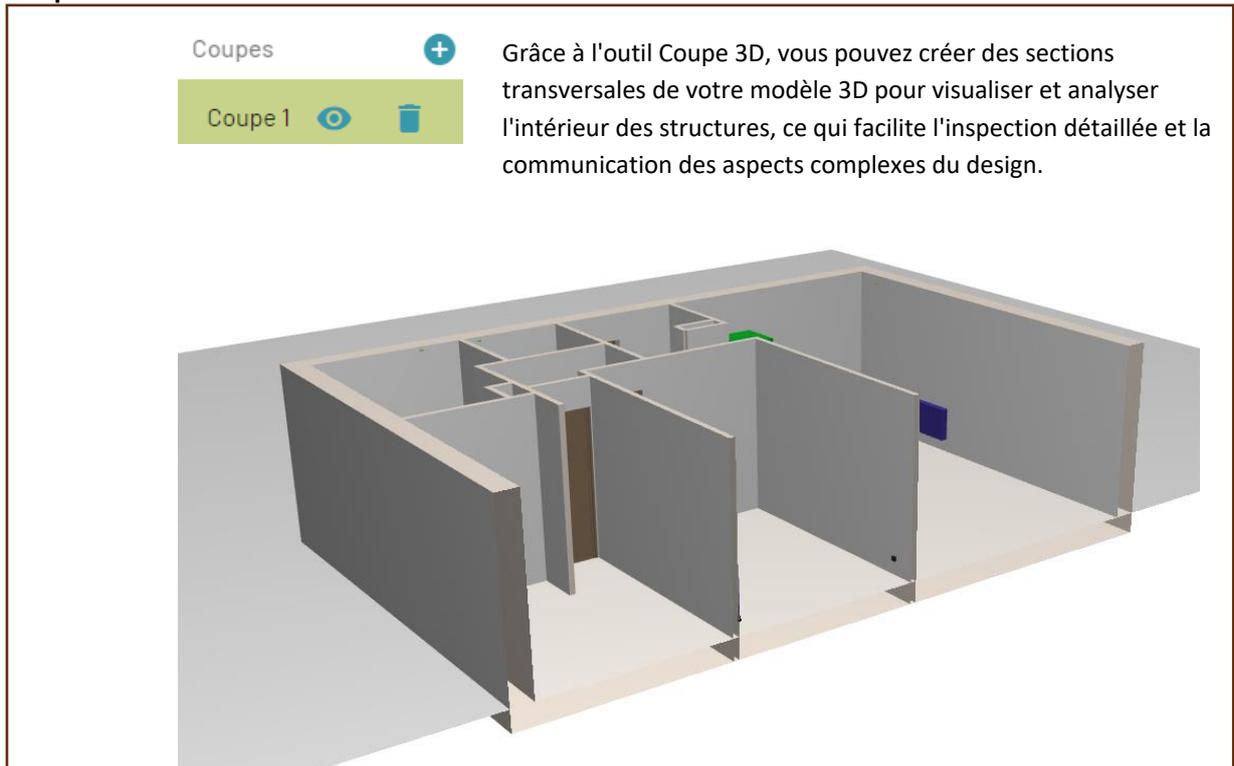
Vues perspectives

Vue 1

Vue 2

Vues élévations

Grâce à l'outil Prise de vue, vous pouvez enregistrer des captures de différentes vues de votre modèle 3D. Cela permet de retrouver facilement et rapidement des perspectives spécifiques et de documenter visuellement l'évolution du projet.

**Coupe :**

- N'hésitez pas à nous contacter à l'adresse : [support@bimwiq.com](mailto:support@bimwiq.com) ou par le site internet <https://sketch.bimwiq.com/contact/>.
- Des tutoriels vidéo sont également disponibles sur le site : <https://sketch.bimwiq.com/#fonctionnalites>.